

Ingunn Sigvardatter

Du er en viljestærk troldkvinde, der hader ondskaben og alt dens væsen. Din gamle mester, Orim, blev myrdet af en Loke præst, der ville have fat i hans hemmeligheder. Da Orim blev overfaldet, ilede du din mester til hjælp, men du blev i stedet selv mål for præstens forbandelser. Orim gav sit liv for at beskytte dig. Nu, uden læremester, har du begivet sig ud i verden som eventyrer, for at lære magiens væsen at kende. Kun med den viden, kan du beskytte de svage. Din eneste last er søde ting og du er lidt for buttet.

Gamle Lode

Du levede et lidt ensomt liv som byvagt i Højby, da Ingunn vendte op og ned på dit liv. Hun kom stormende ind i byen, klagede til kongen over drabet på hendes mester, og rasede fordi ingen *gjorde* noget. Hun mindede dig om din egen datter. En datter du ikke har set i mange år. Da du skammede dig over hvor meget du havde forsømt hende, slog du følge med den unge pige, dels for at sikre dig at der ikke skete hende noget ondt – men også med det lille håb, at du kan finde din egen datter igen, og måske blive gode venner med hende, før det er for sent.

Oluf Sangsmed

De fleste kender sangeren Oluf, ham med de muntre sange og blik for de flotte piger. Få kender drengen Odd, der blev fanget af røvere og solgt til riserne som slave. Der år senere, halvdød af sult, undslap Ozun-Ghuel til friheden i syd. Hvis en gammel vandrende sanger ikke havde vist dig venlighed og havde taget sig af dig, var du nok ikke i live i dag. Han lærte dig at synge – og slås når det er nødvendigt. Nu er han død. Af respekt for hans minde, og for at uskyldige ikke skal lide samme skæbne som dig, har du opgivet det lette liv som sanger for at bekæmpe ondskaben.

Cardfiel

Du er en relativ ung elver, der er blevet sendt ud i verdenen for at lære livet at kende. I starten var du meget sur over at blive sendt væk, men efter der nu er gået nogle år, synes du at mennesker er meget interessante. De slås og elsker, griner og græder – og de skal åbenbart nå en hel masse i deres korte liv, for det skal alt sammen gå meget hurtigt. Selv har du god tid; hvad I ikke når i dag, når I nok i morgen. En gruppe mennesker har forklaret dig om *Eventyr*. Det lyder lidt risikabelt, men på den anden side også lidt spændende, så du har slået følge med dem.

Bardi Boksbom

Du var nynnende ved at tømme en vogn for værdier, da en hånd greb dig i foden – og pludselig stod du ansigt til ansigt med en rødhåret furie. Du prøvede at bruge din sædvanlige charme, men Ingunn ville ikke høre på udenomssnak – du slap kun for at blive sendt til sheriffen ved at slutte dig til hendes gruppe, så du kunne blive en bedre borger. En gruppe af eventyrere, Eventyr er farlige! Specielt for en lille gut som dig. Men eventyr kan også kaste sølv af sig og sølv er godt, for så kan du købe god mad som du holder meget af. Så måske er det ikke så skidt endda.

Uuevinter

Karakter Ingunn Sigvardsdatter Spiller _____

Folkeslag Menneske Køn K Alder 21 Held 2

3
Styrke

4
Smidighed

5
Viden

4
Helbred

Færdigheder		Egenskab	
Bue & slynge	<u>2</u>	Smidighed	Sejle _____ Styrke
Finde Vej	_____	Viden	Skjold _____ Smidighed
Følge Spor	_____	Viden	Skjule Sig _____ Smidighed
Handel	_____	Viden	Slagsmål _____ Smidighed
Historie	<u>7</u>	Viden	Spille _____ Smid./Viden
Håndværk	_____	Styrke	Sport _____ Styrke
Lanse	_____	Styrke	Sprog <u>6</u> _____ Viden
Magi	<u>7</u>	Viden	Spyd _____ Smidighed
Mod	<u>5</u>	Helbred	Stav _____ Smidighed
Opdage Ting	<u>5</u>	Viden	Stjæle ting _____ Smidighed
Overtale	<u>5</u>	Viden	Sværd _____ Smidighed
Ride	<u>4</u>	Smidighed	Økse _____ Smidighed

Liv

Mana

Våben	Skade	Afstand
Spyd	T6	_____
Dolk	T4	_____
_____	_____	_____

Rustning & skjold



Guld & skatte

Udstyr

Rygsæk _____

Tykt tæppe _____

Spisegrej _____

Rejsemad, 2 uger _____

Lampe _____

Lampeolie _____

Fyrtøj _____

Solstråledrik _____

Erfaring

Liste over begynder formularer

- Forhekse våben:** Mana; 1. Afstand; 8 meter/felter. Varighed 5 ture. Effekt; Du forhekser et våben og det begynder at brænde med en blå flamme. Våbenet giver 2 ekstra i skade.
- Helbrede sår:** Mana; 1 eller 2. Afstand; Røre. Effekt; Med denne formular kan du magisk helbrede sår. Hvis du har betalt 1 i mana, helbreder du T4+1 Liv. Hvis du har betalt 2 i mana, helbreder du 2T4+2 Liv.
- Hjælpende hånd:** Mana 1. Afstand; Røre. Effekt: Du beder guderne give jer en hjælpende hånd. Personen, der er blevet fortryllet, får +2 på sit næste slag for en Færdighed.
- Ildkugle:** Mana; 1 eller 2. Afstand; 8 meter/felter. Effekt; Du kaster en ildkugle, der giver skade til en fjende. Ildkugler rammer altid. Skjolde beskytter ikke mod ildkugler. Hvis du har betalt 1 i mana, giver du T4+1 i skade. Hvis du har betalt 2 i mana, giver du 2T4+2 i skade.
- Lys:** Mana; 1. Varighed; 30 minutter. Effekt; Du tænder et magisk lys som svæver efter dig. Lyset skinner i 5 meters/felters omkreds. Formularen Lys kan ophæve formularen Mørke på 8 meter/felters afstand.
- Mørke:** Mana; 1. Afstand; 8 meter/felter. Varighed; 5 ture. Effekt; Du skaber en stor sky af ugennemtrængelig mørke, som du kan lægge hvor du ønsker. Mørket dækker 4 x 4 meter/felter. Du kan kaste formularen på en genstand, som du kan bære med dig.
- Ophæve magi:** Mana; 2. Effekt; Når en fjendtlig troldmand er ved at kaste en formular, eller hvis nogen er blevet forhekset, kan du prøve at stoppe magien, Spillederen slår en T10 og lægger sin troldmands Viden til. Du slår T10 og lægger din troldmands viden til. Hvis du slår lig med eller over hans slag, stopper du hans magi.
- Magisk rustning:** Mana; 1. Afstand; 5 meter/felter. Varighed; 5 ture. Effekt; Giver +2 i rustning.
- Se det skjulte:** Mana; 1. Afstand; Røre. Effekt; Du kan se det skjulte, f.eks. væsener der sniger sig eller skjulte døre. Hvis de gemmer sig med en Usynlig formular, slår spillederen en T10 og lægger til sin troldmands Viden. Du slår T10 og lægger til din troldmands viden til. Hvis du slår lig med eller over hans slag, afslører din formular dem der gemmer sig.
- Skræmme levende:** Mana; 2. Afstand; 8 meter/felter. Effekt; Du kaster en formular, der får dig til at se frygtindgydende ud og kan skræmme fjender væk. Slå en 10-sidet terning. Alle fjender indenfor et område på 4 x 4 meter/felter, med mindre styrke end dit terningerul, løber væk indtil de har klaret et rul for færdigheden Mod, i slutningen af deres tur.
- Skræmme udøde:** Mana; 3. Effekt; Du kaster en formular, der tænder godhedens lys omkring dig. Alle udøde indenfor 4 meter/felter omkring troldmanden kan blive skræmt væk og lyset kan endda ødelægge dem. Slå en 10-sidet terning og læg din Viden til. Alle udøde med mindre Liv end dit slag, løber væk i T4 ture. Hvis du slog 10 på dit Magi rul, bliver de til støv.
- Ødelægge våben:** Mana; 1. Afstand; 8 meter/felter. Effekt; Du prøver at bøje sværd eller knække buer. Slå en 10-sidet terning. Det våben du prøver at ødelægge slår sin skadetermining (uden Skadebonus). Hvis du slår lig med eller over våbenet, er det ødelagt. Du kan ikke smadre magiske våben, eller naturlige våben som tænder, klør og horn.
- Spindelvæv:** Mana; 2. Afstand; 8 meter/felter. Varighed; 5 ture. Effekt; Du skaber et stort spind ud af den blå luft og kaster det ud over dine fjender. Et område på 4 x 4 meter/felter bliver dækket. Alle der er fanget af spindet skal slå mod Styrke i slutningen af deres tur for at slippe fri. Personer der er fanget af spindet, har -4 til at kæmpe.
- Tæmme dyr:** Mana; 1. Afstand; 8 meter/felter. Effekt; Du kan tæmme vrede vilddyr, så de bliver rolige og ikke angriber dig eller dine venner. Du kan ikke bestemme hvad dyrene skal gøre, men hvis nogen angriber dig, mens f.eks. bjørne eller ulve er i nærheden, kan det være at de forsvarer dig. Monstre og sagnvæsener bliver ikke påvirket af denne formular.

Uuevinter

Karakter Gamle Lode Spiller _____

Folkeslag Menneske Køn M Alder 37 Held 2

5
Styrke

4
Smidighed

3
Viden

4
Helbred

Færdigheder		Egenskab			
Bue & slynge	_____	Smidighed	Sejle	_____	Styrke
Finde Vej	_____	Viden	Skjold	<u>6</u>	Smidighed
Følge Spor	_____	Viden	Skjule Sig	<u>4</u>	Smidighed
Handel	_____	Viden	Slagsmål	<u>4</u>	Smidighed
Historie	_____	Viden	Spille	_____	Smid./Viden
Håndværk	_____	Styrke	Sport	<u>5</u>	Styrke
Lanse	_____	Styrke	Sprog	_____	Viden
Magi	_____	Viden	Spyd	_____	Smidighed
Mod	<u>5</u>	Helbred	Stav	_____	Smidighed
Opdage Ting	<u>5</u>	Viden	Stjæle ting	_____	Smidighed
Overtale	_____	Viden	Sværd	<u>6</u>	Smidighed
Ride	<u>6</u>	Smidighed	Økse	_____	Smidighed

Liv

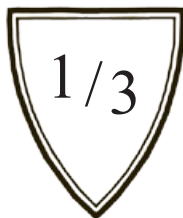


Mana



Våben	Skade	Afstand
Langsværd	T8	_____
Dolk	T4	_____
_____	_____	_____

Rustning & skjold	
Læderustning	_____
Skjold	_____
_____	_____



Guld & skatte	
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Udstyr	
Rygsæk	_____
Tykt tæppe	_____
Rejsemad, 2 uger	_____
5 fakler	_____
Langt reb	_____
Koben	_____
Fyrtøj	_____
Spisegrej	_____
_____	_____
_____	_____

Erfaring



Uuevinter

Karakter Oluf Sangsmed Spiller _____

Folkeslag Menneske Køn M Alder 23 Held 2

4
Styrke

4
Smidighed

4
Viden

4
Helbred

Færdigheder		Egenskab	
Bue & slynge	_____	Smidighed	Sejle _____ Styrke
Finde Vej	<u>6</u>	Viden	Skjold <u>4</u> Smidighed
Følge Spor	_____	Viden	Skjule Sig _____ Smidighed
Handel	_____	Viden	Slagsmål _____ Smidighed
Historie	<u>4</u>	Viden	Spille <u>4</u> Smid./Viden
Håndværk	_____	Styrke	Sport _____ Styrke
Lanse	_____	Styrke	Sprog _____ Viden
Magi	_____	Viden	Spyd _____ Smidighed
Mod	<u>6</u>	Helbred	Stav _____ Smidighed
Opdage Ting	<u>6</u>	Viden	Stjæle ting _____ Smidighed
Overtale	<u>6</u>	Viden	Sværd <u>6</u> Smidighed
Ride	_____	Smidighed	Økse _____ Smidighed

Liv



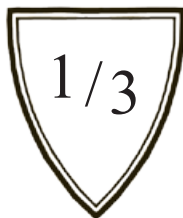
Mana



Våben	Skade	Afstand
Kortsværd	T6	_____
Dolk	T4	_____
_____	_____	_____

Rustning & skjold

Læderustning	_____
Skjold	_____
_____	_____



Guld & skatte

_____	_____
_____	_____
_____	_____

Udstyr

Fint tøj	_____
Rygsæk	_____
Tykt tæppe	_____
Rejsemad, 2 uger	_____
5 fakler	_____
Fyrtøj	_____
Spisegrej	_____
Solstråledrik	_____
Lut (et musik-instrument)	_____

Erfaring



Uuevinter

Karakter Cardfiel Spiller _____

Folkeslag Elver Køn M Alder 57 Held 2

4
Styrke

6
Smidighed

4
Viden

3
Helbred

Færdigheder		Egenskab	
Bue & slynge	8	Smidighed	Sejle
Finde Vej	4	Viden	Skjold
Følge Spor	6	Viden	Skjule Sig
Handel		Viden	Slagsmål
Historie		Viden	Spille
Håndværk		Styrke	Sport
Lanse		Styrke	Sprog
Magi		Viden	Spyd
Mod		Helbred	Stav
Opdage Ting		Viden	Stjæle ting
Overtale		Viden	Sværd
Ride	6	Smidighed	Økse

Liv

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

Mana

■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

Våben	Skade	Afstand
Kortsværd	T6	
Bue	T6	12

Rustning & skjold

Læderrustning



Guld & skatte

Udstyr

Rygsæk	_____
Tykt tæppe	_____
Rejsemad, 2 uger	_____
Smuk lampe	_____
Lampeolie	_____
Fyrtøj	_____
Spisegrej	_____
Solstråledrik	_____

Erfaring

□ □ □ □ □ □ □ **H** □ □ □ □

□ □ □ **H** □ □ □ □ □ □ **H**

Uuevinter

Karakter Bardi Boksom Spiller _____

Folkeslag Halvlang Køn M Alder 31 Held 3

4
Styrke

5
Smidighed

4
Viden

4
Helbred

Færdigheder		Egenskab	
Bue & slynge	<u>6</u>	Smidighed	Sejle _____ Styrke
Finde Vej	_____	Viden	Skjold _____ Smidighed
Følge Spor	_____	Viden	Skjule Sig <u>8</u> Smidighed
Handel	_____	Viden	Slagsmål _____ Smidighed
Historie	_____	Viden	Spille <u>5</u> Smid./Viden
Håndværk	_____	Styrke	Sport _____ Styrke
Lanse	_____	Styrke	Sprog _____ Viden
Magi	_____	Viden	Spyd _____ Smidighed
Mod	_____	Helbred	Stav _____ Smidighed
Opdage Ting	<u>6</u>	Viden	Stjæle ting <u>7</u> Smidighed
Overtale	<u>4</u>	Viden	Sværd <u>5</u> Smidighed
Ride	_____	Smidighed	Økse _____ Smidighed

Liv



Mana



Våben	Skade	Afstand
Kortsværd	T6	_____
Slynge	T4	8
_____	_____	_____

Rustning & skjold

Læderustning _____



Guld & skatte

Udstyr

Rygsæk _____

Tykt tæppe _____

Rejsemad, 2 uger _____

Lampe _____

Lampeolie _____

Tyveværktøj _____

Kogebog _____

Fyrtøj _____

Spisegrej _____

Erfaring

