

## Stalin's Onslaught

The Battle For Orsha, Operation Bagration, June 1944

Så er det sket! Vi har endelig (vil mange nok mene), skiftet fokus fra sommerstrandene i Frankrig, til de gulte stepper i Ost. Med Stalin's Onslaught (SO), skifter FOW nu fokus og den næste serie af bøger vil de beskrive de divisioner der var med under Operation Bagration på Ostfronten og nogle af de slag de deltog i.

Vi starter altså i sommeren 1944, i samme periode med Normadiet. Hullet fra januar til juni 1944 står så stadigt åbent - nå der skete nok heller ikke noget i WWII der (not). Anyway. Mange kender selvfølgelig slaget om D-dag og hele slaget om vestfrankrig; mange film og spil har været med til at, gøre navne som Omaha stranden og Caen til kendte navne, men det er vel de færreste ikke WWII nørder, der i korte træk kan beskrive Operation Bagration.

Operation Bagration var russernes astronomiske sommeroffensiv i 1944. Slaget skulle egentlig være koordineret med de vestlige allieredes landgang i Normadiet, til start i primo juni 1944, men pga. Stalins sygelige paranoia, startede Bagration først da han var 100% sikker på at Normandiet var en storoffensiv og ikke kun en lille landgang (som den i Dieppe i 1942) – vildt at tænke på alligevel.

### Operation Bagration

I løbet af vinteren 1943-44 reorganiserede de russiske arméer sig, som forberedelse til et angreb i 1944 på den tyske centrale armégruppe. Samtidig forsøgte de at narre tyskerne til at

tro, at deres 1944 offensiv kom til at ligge i armégruppe Nord. Dette lykkedes faktisk over al forventning, nok mest pga. Hitlers utidige indblanding og evne til at ignorere efterretninger fra topprofessionelle tyske efterretningsofficerer. Hitler og andre så det de gerne ville se, nemlig at russerne ville angribe i Nord, der hvor tyskerne havde den bedste chance for at stoppe et russisk fremstød. På et tidspunkt forlangte Hitler faktisk, at armégruppe Centers ledende efterretningsofficer skudt for at sprede falsk rygter om fjendens overlegenhed og styrke. Dette blev kun forhindret via dygtig diplomati, men kimen til katastrofen blev lagt og alle der talte om en russisk opbygning i armégruppe centers område, havde lært at 'holde tand for tunge'.



[www.flamesofwar.com](http://www.flamesofwar.com)

Den 22. juni, med en massiv overlegenhed (hele 146 infanteri- og 43 panserdivisioner inddelt i fire arméer) gik det løs og tyskerne blev komplet taget på sengen. I løbet af kun en uge brød det tyske forsvar, langs en 560 km bred front, fuldstændigt sammen. Vitebsk faldt den 27. juni, med et tab på hele fem tyske divisioner. Samme dag faldt Orsha og Mogilev erobres den 28 juni. Minsk med dets kommunikationscenter og lagre

af ammunition og brændstof faldt den 3. juli og omkring 50.000 tyskere i byen måtte gå den bitre vej til russiske fangelejre (god tur gutter). Dette var en gentagelse (dog i lille skala) af den tyske omringning af Minsk tre år før. Grodno faldt den 16. juli, og russerne havde nu trængt tyskerne tilbage over før krigsgrænsen til Polen. Dette var den totale ydmygelse af tyskerne og sammenbruddet af armégruppe Center var nu en realitet, som ikke engang Hitler kunne ignorere.

Den 24 dage lange russiske offensiv eliminerede 25 tyske divisioner. Operation Bagration, var på mange måder en forrygende russisk sejr. Ikke kun på grund af land der blev erobret og antallet af slagne fjender. Det var lykkedes russerne at narre tyskeren til at tro, at deres offensiv ville komme i Nord og ikke i Center. Desuden havde russerne endelig lært at operere offensivt a la tyskerne, og ikke gå i stå på grund af mangel af forsyningerne.

SO giver muligheden for at spille Operation Bagration, ud fra 78. Sturmdivision & 8y Gvardeyskiy Strelkovy Korpus, begge enheder deltog aktivt i kampene.

## 78. Sturmdivision

78. Sturmdivision startede sin karriere i Stutgart, som en almindelig Grenadier division (78th Infantry Division), og flyttede til Frankrig i 1940 som besættelsestropper. I 1941 var freden forbi og den forflyttes til Polen som led i Operation Barbarossa. Her kæmpede de sig frem til Moskvas forstæder, for at blive stoppet den 3. december 1941 af russernes vinter offensiv og den værste vinter i mands minde. Gennem 1942 kæmpede 78th ID forskellige

slag og tog støt og roligt tab. I starten af 1943, startede forvandlingen til 78. Sturmdivision; den eneste division i det tyske arsenal, som havde betegnelsen Sturmdivision. Hvert infanteri regiment, blev ligeledes omdøbt til Sturmregiment. Dette var ikke kun rent kosmetisk, der kom faktisk massiv ekstra support til, i form af ekstra Sturmgeschütz, Heavy Mortar, Nebelwerfer, og Panzerjäger (Marder II) bataljoner. Hvilket gav 78. Sturmdivision adgang til virkelig meget tungere support end den almindelige tyske infanteridivision. 78. Sturmdivision indsættes første gang under Operation Citadel, og kæmpede med ære i det der senere betegnede af både russeren og tysker, som 'lille Stalingrad', slaget om Ponyri.

Den 22. juni 1944 var 78. Sturmdivision stationeret lige øst for Orsha, lige i 8th Guards Army's angrebskorridor. Natten mellem 5. & 6. juli 1944, var det lukketid for 78. Sturmdivision; divisionen led samme skæbne som de andre 24 tyske divisioner og blev totalt udslettet, da det ikke lykkedes at bryde ud af russernes omringning øst for Minsk. Rester af divisionen optages i 565th Volksgrenadier Division.

Hvad har FOW så fået ud af denne unikke division? Tja jeg er ikke imponeret. Det er ikke meget nyt, de kan finde frem for os; faktisk minder det hele meget om et forbedret Festungskompanie fra Bloody Omaha. Et Sturmkompani er organiseret som et almindeligt Grenadierkompani, dog er de MG teams. Hmm hvor var det nu de også har det? Sturmkompaniet opnår evnen til altid at skulle forsvare sig, ved at købe for 50 pt. Minefelter og liggende. Stop nu, det er sgu for dumt det her; hvor er mit nye Sturmkompani? Jeg gider ikke



[www.flamesofwar.com](http://www.flamesofwar.com)

se den samme vin på nye flasker. Det er ikke godt nok det her. Ok, der er selvfølgelig noget nyt til Sturmkompaniet, men det alt for lidt, efter min mening. Sturm AT gun platoon og evnen til at gøre sine combat platoons til MG/Panzerfaust teams er cool nok, men det er så lige en platoon til 270 pt. for 3 squads (puha). Derudover kommer 150 mm sFH18 tilbage, som divisions support, efter et fravær fra EW – gad vide hvor den egentlig blev af?

Der hvor det lugter lidt nyt, er ved StuG Kompaniet hvor man kan udstyre sine Combat platoons med Begleit assault rifle teams, der samtidig kan operere som en selvstændige platoon, bevæbnet med assault rifler – se det er godt og spændende nyt.

Egentlig er det ligesom russernes Tankodesantniki, bare lidt 'tysker bedre', men ok det er virkelig nice i min bog, men der hvor det falder til jorden igen er prisen – 30 pt. for et Begleit teams. Øh hvad? Det er da for sygt, det er top dollar dyrt. Jo men de er jo assault rifler, ja men det er jo ikke altid bedre end MG – jeg syntes det virker dødhamrende dyrt.

Jeg mener at FOW misser en gylden mulighed for at lave noget nyt og sjovt med 78. Sturmdivision. Hvorfor kan vi f.eks. ikke få mulighed for at lave 178. Panzerjäger bataljon bevæbnet med Marder II, eller 178. Pioneer bataljon? Er FOW løbet tør for nye idéer til tyskerne? Jeg mangler noget nyt til denne unikke division, dette er ikke godt nok og det lugter for meget af noget jeg har set før.

## **8y Gvardeyskiy Strelkovy Korpus**

Den starter sin karriere i det kaotiske eftermæle af tyskernes overfald i 1941, som 7th Reserve Army. I 1942 blev den omdøbt til 62nd Army i det brændende Stalingrad. 62nd Army holdt linjen mod alt hvad tyskerne havde, og efter slaget om Stalingrad blev 62nd Army igen omdøbt og fik det ærefulde navn 8th Guards Army. Den 22. juni 1944, stod 8th Guards Army, med sine 9 Guards rifle regimenter, 4 Guards Artilleri regimenter, 2 Morter regimenter og 1 Super artilleri bataljon, 76 x 152 mm (av, av), alt sammen supporteret af 2 Guards Tank Corps (ca. 250 tanks), klar til at give 78. Sturmdivision en god gammeldavs omgang klø.

FOW er klart oppe på mærkerne, med deres første rigtige mulighed for at lave russere i LW og man mærker fra starten, at der er tænkt over tingene. Det hele har et frisk pust over sig; der er nye ting og organisationer fra starten. Det hele starter med noget så utraditionelt, som en Shtrafnik Batalon (Straffebataljon), som er fanger der skal forsøge at vinde deres ære tilbage ved at vise deres vilje til sejr og offervilje, i kamp mod Nazierne – puha det lyder ikke som om mange kom hjem bagefter. En af dine Shtrafnik kompagnier er (igen meget utraditionelt) altid ledet af en helt, hvilket herved vel egentlig åbner for at alle LW turneringer skal tillade helte, ellers kan et Shtrafnik jo ikke deltage (gad vide om FOW har tænkt over dette). Shtrafnik er ikke specielt godt supporteret (det er straffefanger, puh ingen IS2 support her), men damn det er nogle ordentlige kompagnier 23+ SMG teams der er FT, der klarer motivation på 2+ og med en del ret seje specialregler; ja det er sgu lige før jeg tror at de kan bruges.

Udarny strelkovy bataljonen virker super hårde. 13 teams til 235 pt., virker sådan lidt i den dyre ende, men det er her det nye og friske igen kommer ind. Udarny strelkovy infanteri teams rammer på 3+ i assault (Hardened Veteran reglen), sådan kan det altså gøres. For ikke at tale om PT34 mine roller tanks med front panser på 7, og 152 mm Howitsere.

Derudover får russiske assault guns en omgang tiltrængt kunstigt åndedræt med reglerne Volley fire og Heavy breakthrough gun. Det er godt at se, at FOW har fattet at ROF 1 altså er super hårdt, måske for hårdt. Samtidig retter FOW op på Katyushaen, så den faktisk kan bruges til noget. Gods Of War Battery (hedder nu Shock Artilleri) får mulighed for både at lave indirekte og direkte skydning, det er sgu super.

## **Nye Figurer**

FOW udgiver selvfølgelig nye LW figurer til både russerne og tyskerne, for at man kan lave sin egen nye Sturm & Udarny gruppe. Det dårlige fortsætter desværre, for jeg er altså ikke imponeret over de nye Sturm figurer. De er decideret grimme efter min mening – underlige stillinger og vinkler på våbnene. Samtidig er de

utroligt dårligt malet og man skulle da mene at FOW kunne finde en der kunne male deres nye figurer bedre end det. Det skal retfærdigvis siges, at Begleit figurerne virker cool nok.



[www.flamesofwar.com](http://www.flamesofwar.com)

Desværre er de nye Udarny figurer heller ikke for gode. De følger deres 'venner' fra Sturmdivision trop. Ok de er ikke nær så slemme, men alligevel der det ikke godt nok i min bog. Hvad præcist er det. f.eks. ham her står med? Et nedløbsrør, for det kan da ikke være en antitank riffle, vel :-)



[www.flamesofwar.com](http://www.flamesofwar.com)

Nu skal det hele jo ikke bare være 'øv hvor er det dårligt'. Jeg faldt lige over den nye Stug G platoon hos min lokale FOW pusher og den er godt nok nice. Det er dejligt med mulighed en for at kunne vælge hvilket løb man vil bruge, men man skal enten vælge fra starten eller til at lege med magneter. Hmmm.

Samtidig er der også udkommet nye 'Battlefield in a Box': Rivers & Defences, så man nemmere kan spille Operation Bagration. De virker lidt dyre, kr. 500+, men når det er sagt, så har jeg personligt købt Rivers og det er sgu 'kvali vare'. Den kan kun anbefales, for den er bare lækker. Kæresten/fruen skal jo også havde en mulighed for at give mindst én gave, man faktisk kan bruge til noget.

## Helte i Stalins Onslaught

Shtrafnik har AV Pyl'cyn som altid leder et af Shtrafnik kompagnierne; virkelig nyt spændende paradigme skift her. Han virker ok sej, har lidt den samme regel som vore allesammens nekromantiker Falschirmsjäger helt Von der Heyde. 78. Sturmdivision får den autonome Panzerfaus specialist Feldwebel Uthoff, som må starte i baghold, er independant team, må bevæge sig og skyde med sin Panzerfaus, som han så må reroll misses for; alt det for den nettes sum af 50 points. Tak for kaffe, jeg tager det i mig. 78. Sturmdivision holder hele vejen til Banken, om ikke andet så bare for Uthoff, danm, han er da for syg.

## Konklusion

Nå, holder SO så? Ja det gør den faktisk. Jeg er vildt imponeret over bogens layout og design. Skiftet til Ostfront var også på tide; nu har vi opholdt os lidt for længe i Vestfrankrig efter min mening. Cobra var cool nok, men VB og MM, var lidt af det samme. Det er også godt at se russerne igen. De kommer som et frisk pust over FOW landet. Der er ingen Linked scenarios med i SO, hvilket egentlig er en skam, det er vi vel blevet lidt forvente til med Normandiet bøgerne, men FOW forventer vel at udgivelsen af deres nye strategiske spil Firestorm - Bagration, skal dække dette, hvilket jeg egentlig godt kan forstå. Firestorm ser bare godt ud, uh det bliver godt, bare en skam at Firestorm misser Julen. Godt at se at FOW evner at ændre på deres originale design af enhederne, IS2, SU76 og ISU122 & 152 har virkelig haft godt af udgivelsen af SO. Det kommer nok ikke som en overraskelse, at jeg er lige så utilfreds med 78. Sturmdivision, som jeg er glad for 8th Guards Army. Jeg syntes det er en skam, at FOW ikke formår at gøre 78. Sturmdivision virkelig unik i FOW sammenhæng. Alt i alt, trækker 8th Guards Army SO op i tilstrækkelig grad til, at jeg er solgt. Spændende at FOW har frigivet en ny Devastating Bombardment Template til Katyusha Rocket Battalion & Panzerwerfer 42, gad vide om der kommer en lille template til Brummbär og andre tanks med 150 mm guns, nu da de ikke er med under Heavy breakthrough gun reglen.