

River of Heroes

River of Heroes (ROH) er den sidste bog i en serie på tre, der beskriver russernes gigantiske sommeroffensiv i 1944, kendt under kodenavnet Bagration. Da bogen også afslutter selve Battlefronts dækning af Bagration, vil denne anmeldelse også komme ind på Battlefronts evne til at dække denne offensiv.

Bagration var på mange måder nådesløst for den tyske hær i øst og selv de mest 'die hard' Nazister i Berlin, kunne ikke mere benægte sandheden for sig selv. I starten af 1944, var der en mikroskopisk chance for en stilstand på østfronten og en mulig fred med de vestlige allierede; I august 1944 er alt tabt. Den vakse læser vil nu sige; jamen krigen endte jo ikke i sensommeren 1944. Nej det er rigtigt 'godt set'. 2. Verdenskrig bliver ved i ca. 8 måneder endnu, og disse måneder ender med at blive krigens blodigste periode; optimistiske historikere mener, at 20 millioner mennesker mistede livet, mens andre (lad os kalde dem skeptikere) mener at tabet af menneskeliv i disse sølle 8 måneder kan være helt op til 30-50 millioner.



www.flamesofwar.com

Hvad går så galt for de allierede? Wehrmacht, SS, Luftwaffe og alle de andre tyske enheder er

slået, totalt endda, her i sensommeren 1944. De allierede finder sig pludselig i logistikkens jernhånd. Deres offensiver i Normandiet og på de Russiske stepper, har ført dem frem langt fra deres forsyningsbaser og deres offensiver går i stå, netop som løbet er kørt for tyskerne. I gennem SO og HS har vi set hvordan russerne har opsnappet og gennemtygget tyske divisioner, som et barn sluppet løs i en chokoladeforretning. 28 tyske divisioner er forsvundet og vejen til floden Vistula er åben.

Vistula er en af de sidste store naturligt forsvarspositioner inden Berlin, så det er naturligt at russerne her i ROH satser alt på at få etableret flere brohoveder over floden. Russerens offensiv er dog ved at løbe tør for kræfter efter 6 ugers offensiv, så det er vel kun naturligt at der mangler en hvis sammenhæng i de russiske arméer. Tyskerne spiller nu det eneste rigtige es de har tilbage; IV SS Panzer korps. Lad os starte bagfra; hvad er et Panzer korps så? Ja, kort sagt er det et hovedkvarter der lader de divisioner der er underlagt det, operere ud fra en samlet overordnet ledelse. IV SS Panzer korps er sammensat i sommeren 1943 og har altså haft et år til at finpudse sine rutiner. Man kan sige meget om SS (og med rette) men manglede de erfarne folk, så kunne de finde topprofessionelle tyske generalstabs-officerer, som kunne og gerne ville arbejde for SS. IV SS Panzer korps er altså professionelt styret og ledet, som kun tyskerne kunne det under 2. Verdenskrig. Så der manglede kun nogle divisioner.

ROH giver os adgang til tyskernes modoffensiv med IV SS Panzer korps mod russerens Narwer brohoved. Under IV SS Panzer korps kæmpede 3. SS-Panzerdivision 'Totenkopf' & 5. SS-Panzerdi-

vision 'Wiking'. Begge divisioner er friske, efter at havde gennemgået genopbygning efter svære tab tidligere i 1944. Underligt nok får vi også adgang til 501 Schwere Panzerabteilung (ja det er Tiger II). Jeg skriver underligt, for 501 var ikke med ved Narwer, men meget længere mod syd ved Sandomierz. Oh well, sådan er der så meget. Mod disse har russeren en virkeligt skrækindjagende opstilling; 70. arme og 2. tank arme. IV SS Panzer korps kolliderer med russerne sent i juli 1944; da røgen letter, er det endelig lykkedes for tyskeren at stoppe og tjekke Bagration, dog er det ikke lykkedes for tyskerne at smide russerne over Vistula og russerne holder stadig tre vigtigt brohoveder over floden længere syd på. Ved Narwer har russeren fået en omgang klø.

70 Army & 2 Tank army

Russerne starter med noget så anderledes som en Engineer-Sapper Battalion. Puha, det lyder ikke godt. Eller det vil sige, det gør det vel hvis man spiller russer. Sapper bataljonen er måske noget af det mest vilde jeg har set til dato, damm de er hårde. Det er SMG pioneer, med Body Armor (BA), som kan tilknytte flammekastere (som også har BA), og som bliver en del at en Sapper platoon når de angriber. De har muligheden for at udskifte seks teams i hvert Sapper kompagni, gratis, med 80 mm morterer, AT rifler, MG, HMG og Faustnika (ja det er Panzerfaust - ak ak), kun fire teams må være den samme type i hvert kompagni - det overlever Russeren sgu nok. Så en sapper bataljon kan skræddersyes til missionen. Uha da da, det er altså seje ting det her.



www.flamesofwar.com

Body Armour giver en enhed et 6+ save, hvis den bliver ramt i et angreb. SMG er tja SMG og pionererne har AT 4. Og så lige et par Panzerfausts oven i.

Eneste minus er at en Sapper bataljon altid skal angribe, i missioner hvor der spilles med prepared positions eller hvis modstanderne har bun-

kers, men er det nu også en ulempe med FT og SMG? Nej vel? Sapper bataljonen kan få standart hundesejt Russisk support i form af bl.a. IS2 og 152 mm artilleri.

En anden ny Russisk ting er et Self-Propelled Artillery Regiments. Jeps, et helt regiment af ISU 122 eller ISU 152. ISU regimentet virker ikke så spændende igen, men det er super at Battlefront tænker uden for boksen. Det kunne være dejligt med en Marder bataljon eller lignende. Self-Propelled Artillery Regiments virker pænt dog seje; det er lige 10 ISU og en IS2, som regiments CO og points til overs til noget mere sjov. Det er da også en del alligevel. Der er ikke den store forskel på en ISU 122 og en 152 og dog er der alligevel en lille nuance, det bliver spændende at se hvad folket vælger. Et Self-Propelled Artillery Regiments kan også tage de seje Sapper gutter som support.



Den russiske del rundes af med noget vi har set et par gange tidligere; et russisk tank kompagni. Eller har vi? ROH giver os mulighed for at lave en Confident Trained T34/85 bataljon, og den er da ny. Det er så lige 10 T34/85 til 555 points....av det er sgu også hårdt. Kom lige igen tak; det er 21 CT T34/85 til 1180 pts.. Du alt forbarmede; det er da sygt, og der er masser af points til ISU og IS2, eller hvad med en Sapper bataljon a la dem der er beskrevet i det ovenstående?

70 Army & 2 Tank army har naturligvis adgang til alle de seje russiske corps optioner, så det er en ren legetøjsbutik. Russerne har selvfølgelig Wolly Fire og Heavy Breakthrough gun reglerne, derudover er der lige fem ekstra specielle regler til Sapper bataljonen. Det er vel ikke for meget at skrive at Battlefront virkelig har kælet for sapper bataljonen; den virker super hård.

IV SS Panzer korps

Jeg frygtede lidt, at optionen med to forskellige SS Panzerdivisioner ville ende i en uoverskuelig oversigt, for hvordan man sammensætter sin SS division. Men Battlefront har gjort det igen; oversigten er nem og ligetil, og dertil kommer så at der stort set ingen forskelle er i optionerne mellem Totenkopf & Wiking. Totenkopf er som forventet Fearless Veterans mens Wiking er kun Fearless Trained. Dette er lidt underligt og jeg er ikke helt overbevist over det historiske i dette, men rent spillemæssigt virker det som om det fungerer. Battlefront skal jo også levere noget nyt i ROH og ikke bare en ny omgang Cobra. Begge divisioner skal have en Panzer og en Panzergranadier platoon som combat platoons; det er så den tredje combat platoon der afgør om det er et Panzer, mekaniseret eller infanterie kompagni man spiller. Det er altså godt fundet på af Battlefront, og giver en helt ny dimension til spillet. Det er også godt at man tvinger spillerne til at tage tre combat platoons, det andet er ofte lidt noget ost.

Det med at blande Panzer ind i ens combat platoon, selv om man spiller et infanteri kompagni, giver Totenkopf & Wiking et slidt og sammensat look. Det er super godt ramt, her i slutningen af 1944. Der er heller ikke nogle regler, der siger at man skal havde tage en deling med Panthers. hvis man tager Panthers i CO. Man kan også godt have SdKfz support, selv om man ikke er et mekaniseret kompagni, hvilket er med til at forstærke det slidte look. Det er også godt, at Panzergrenadier kompagniet endelig kan få det samme antal Panzers support som Grenadier kompagniet fra FE2: det har altså altid været noget underligt rod. For at give Totenkopf & Wiking lidt mere saft og kraft end Cobra, kommer FOW med to nye 'Warriors'; Sturmpanzerführer Fritz Biermeyer og Panzer Kanonen, hvilket jo ikke lige er sagen her i Danmark. Det er tydeligt at Sturmpanzerführer Fritz Biermeyer er en helt, men han er nærmest et must hvis man spiller Totenkopf. Panzer Kanonen er til Wiking. Ok det kan måske mere diskuteres om dette er en Warrior eller ej, men man betaler for det og det giver nogle ret gode fordele. Totenkopf & Wiking får begge nye SS regler, to til hver, her virker det som om Totenkopfs er de bedste.

501. Schwere Panzerabteilung

Fra Narwer tager vi nu et smut til Sandomierz, hvor 501. SP kæmpede sammen med 16. PD. Altså ikke sammen med IV SS Panzer korps. Battlefront vælger at køre 501. SP, som Confident Veterans, selv om der kunne være god mening i at ændre deres træning og motivation. Tiger II (Königstiger) kampdebut på østfronten var vist en pæn fiasko.

Ok så det er altså 345 points for én Tiger II. Donk! Det er nu man som anmelder ikke ved om man skal le eller græde; det giver simpelthen ingen mening det her, så jeg vælger at grine. Heldigvis må man gerne nøjes med at smide en Königstiger i hver combat platoon. Da di dum. Det er så CO (1 x Königstiger), I Combat platoon (1 x Königstiger) & II Combat platoon (1 x Königstiger) = 1040 points. Så er der jo masser af points til alt det andet, men man må da håbe at man ikke møder en Engineer-Sapper Battalion i HTL. Ok, man kommer da hurtigt hjem den dag.

Panzerdivision Support

IV SS Panzer korps og 501. Schwere Panzerabteilung, har hver deres forskellige divisions support. 501. SP virker som den klassiske opstilling af tyske support grej, hvor der er visse nuancer i IV SS Panzer korps. Bl.a. er S307(f) tilbage igen, den så vi sidst til 21. PD. NW41 er Fearless Trained for både Totenkopf & Wiking.

Sturmtiger gør også her sin entre, mærkeligt nok kan man ikke tage Sturmtiger til Wiking, hvilket jeg ikke fatter noget af, men sådan er det nu en gang. Sturmtiger får sine helt egne ny designet specielregel (Rocket Assault Howitzer), for at kunne bruge den massive 380 mm Howitzer. Det ser spændende ud, så må vi se om det holder eller det er en Om'er, som med Goliath.

Helte i River of Heroes

Vanen tro vil jeg ikke bruge meget tid, på disse. Som allerede nævnt, får tyskerne Sturmpanzerführer Fritz Biermeyer og Panzer Kanonen, som virker ret gode begge. Russerne får Leytenant Ivan Zabolotny som er 2iC i en Sapper Bataljon, Leytenant Vasily S. Rat som leder et Self-Propelled Artillery Regiments.

Nye figurer

FOW kommer selvfølgelig også denne gang med en hel serie af nye figurer. Allerede udkommet er Engineer-Sapper, Königstiger og Sturmiger (ja der er 2 Heavy Assault Howitzers plus et super nice objektivs) delingsbokse. Jeg syntes det ser godt ud, de nye tyske Über tanks er selvfølgelig bare totalt nice, men godt at se at de nye Sapper også ser rigtig cool ud. Dejligt at noget af det stive er væk fra figurerne igen.

Nye scenarier

Der er ingen ny scenarier med i ROH, men der er da kommet tre 'nye' missioner, Hammer and Sickel, som ikke nåede med til sidste deadline. Link til disse findes sidst i denne anmeldelse. Disse ser ret godt ude, hvis man en dag bliver træt af standardmissionerne i regelbogen.

Konklusion

Først dagens hovedret, River of Heroes. Kan den så noget nyt, spændende og innovativt? Ja det syntes jeg, Russerne er ret spændende. De sapper gutter, virker bare hårde. Det med at de skal angribe (også Tank kompagnier), er ikke et problem, med den massive support; godt spædet op med Flammekastere kan de vel brænde sig igennem det meste. Jeg ved ikke hvad jeg skal mene om ISU regimentet, men det er vel ok. Jeg syntes at T34/85 horden er ret sjov, og jeg kunne godt finde på at lave mig en del T34/85.

Så har vi SS delen. Hvad er så nyt i forhold til Cobra? Tja, vel ikke så meget. Selvfølgelig er Wiking billigere, det siger sig selv når de er nu 'kun' er Fearless Trained; det virker som om Battlefront godt er klar over at SS er sjovt, men ret svært at spille: det er simpelthen for dyrt at spille FV der er MG. Det virker da også, som man kunne lave en pænt hård liste med Wiking. Jeg syntes det er lykkedes at lave to SS lister der virker. Battlefront drysser også godt med krydderi ud over listerne; speciel regler for Dansker og Belgiere til Wiking og to regler til Totenkopf, er afgjort med til at skabe noget nyt, i noget som vi vel dybest set har set før med Cobra. Wiking er nok den der vil blive mest brugt, det giver bare flere muligheder når de kun er FT.

Jeg forstår ikke helt 501. Schwere Panzerabteilung listen. Den er lidt ok.. Ja tja ved ikke, hvorfor. Selve ROH er efterhånden Battlefronts gode kvalitet som vi kender den, for bogen er virkelig lækker; cool billeder, gode oversigtskemaer ol. Spørgsmålet er så om bogen holder (fysisk altså) i længden, min FE2 er allerede gået op i limningen, og det er ikke meget jeg har brugt min.

Bagration

Jeg syntes at de tre bøger der dækker Bagration, fungerer fint sammen. Russerne er godt nok blevet hårde, men tyskeren er stadig i stand til at følge med dem, sådan med nød og næppe. Russernes lister har været nyskabende og innovative, og vi har fået noget nyt hver gang. Syntes specielt at Rota Razvedki virker super spændende. De tyske lister startede noget sløvt, 78. Sturmdivision var unik og jeg mener at Battlefront missede en gylden mulighed for at lave noget genialt med dem, i stedet blev det meget tyndt og virkede uden visioner. Ret skal være ret og Battlefront er kommet efter det; de sidste tyske lister har været unikke og sjove. Jeg tror mange danskere vil falde for Wiking og deres Panzer Kanonen.

Der hvor jeg ikke syntes de tre Bagration bøger fungerer, er sammen med Normandy bøgerne. Russerne er simpelthen blevet for stærke og de har fået alt for mange super gode regler. Det virker som en Formel 1 Racer mod en Trabant. Det er altså et problem for mig; de vestlige allierede virker totalt sejlet agterud ud med Bagration. Mange vil måske sige at Russerne trængte til noget nyt luft, efter en noget tynd MW og lidt la la FE2 - ja det er nok rigtigt, men der er vel ingen grund til at vælte skuden, når man kunne nøjes med at rette den op. Jeg syntes også, at det virker som om at de nye lister, der kommer med de nye bøger og PDF'er, skal være bedre og stærkere end de allerede eksisterende lister, hvilket jeg umiddelbart syntes er synd og en underlig udvikling.