

Blitzkrieg - The Normandy Breakout

The German invasion of Poland and France 1939-1940.

Så er bogen endelig landet, bogen jeg ved at mange FOW spillere i mange år har ventet på. Den omhandler de første slag i 2. Verdenskrig, det som i miljøet er kendt som Early War (EW). Dette er en premiere mine herre og damer; ikke før har vi haft en rigtig kompagnibog for EW, det vi havde før var nogle usle PDF, som ingen rigtigt kunne tage seriøst - selvfølgelig undtagen den PDF om de danske styrker; den var bare cool. Bogen er meget sigende navngivet Blitzkrieg The German invasion of Poland and France 1939-1940. Tja, det siger vel det hele.

Blitzkrieg er opdelt i to kampagner, Slaget om Polen (Fall Weiss) og Slaget om Frankrig (Fall Gelb & Fall Rot). Fall Weiss var tyskernes invasion af Polen i september 1939, operationens udfald var på mange måder afgjort inden den gik i gang. England og Frankrig havde garanteret Polens frihed, men de var på ingen måde interesseret eller i stand til at støtte Polakkerne med militære

tropper, da Polakkerne fik hele den velsmurte tyske krigsmaskine smidt i hovedet. England og Frankrig kunne have støttet Polakkerne med en invasion af det vestlige Tyskland, men de var af forskellige politiske årsager endnu ikke interesseret i en åben krig med tyskerne, selvom de dog erklærede krig mod tyskerne efter invasion af Polen. Polakkerne var derfor overladt til sig selv og skulle selv forsvare deres fædreland.

Polakkerne gjorde på mange måder en god figur af sig selv, og kæmpede modigt og med stor offervilje. Der er mange myter forbundet med denne første Blitzkrieg kampagne, og de fleste er pure propaganda iscenesat af tyskerne selv og har ingen hold i virkeligheden. Polsk kavaleri angreb ikke tyske kampvogne i desperate modangreb, faktisk nedslagtede de flere gange tyske infanteri, der var under fremrykning bag de fremstormende Panzerkoloner, og infanteriet måtte til sidst have panserstøtte for at kunne rykke frem. Det polske luftvåben blev ikke nedkæmpet de første par timer af slaget; faktisk var det polske luftvåben meget effektivt helt



frem til slutningen. Kilder fortæller at det Polske luftvåben nedskød mindst 140 Luftwaffe fly på 17 dage, det er da ikke så ringe endda. Mange polske piloter kunne selv flyve ud, da enden kom i Polen, og gå i allieret tjeneste og kæmpe bl.a. i luftslaget om England og slaget om Frankrig. Tyskerne led meget store tab i deres panserstyrker, specielt i byer og hvor de mødte organiseret modstand. Tab som faktisk ledte til en fremskydning i produktionen af PZIII og PZIV, da det viste sig at PZ I og PZ II nærmest var ubrugelige i kamp mod andre kampvogne. En ting er dog ikke opspind og det er at Polakkerne ikke havde en chance; de var i 1939 sejlet langt bagud både hvad angik materiale og taktik. Fall Weiss havde nok taget betydeligt længere, hvis ikke russeren havde faldet polakkerne i ryggen, men udfaldet var nok aldrig til diskussion.

Fall Weiss var således på alle måder afgjort på forhånd, men det var Slaget om Frankrig ikke, langt fra. Slaget om Frankrig var fra tyskeren side opdelt i to hovedoperationer; Fall Gelb (10 maj – 25 juni) og Fall Rot (15 juni - 25 juni).

Englænderen og franskmændene forventede med rette et tyske fremstød efter invasionen af Polen, de forventede også en tysk plan (Franz Halder, chief of staff Oberkommando der Wehrmacht (OKW), havde udarbejdet Fall Gelb) der på mange måder lignende den samme kampagne, som den fra 1914 (Schlieffen Planen). De allierede var derfor godt forberedt. De havde planlagt og trænet i netop det, som de forventede at tyskeren ville gøre (hvilket faktisk i lang tid var det som tyskeren også ville gøre), netop at følge næste den samme plan som i 1914 (Schlieffen planen). Derudover var de allierede efter Fall Weiss, begyndt at opfange mange af de erfaringer de kunne se af kampene i Polen i 1939. De var altså ikke så dårligt forberedt som Polakkerne var. Samtidig havde de også meget bedre udstyr; meget af de franske og engelske materiel var lige så godt som tyskernes, og på mange områder faktisk bedre. Bl.a. var deres tanks meget bedre end de tyske, og de havde langt flere af dem; de var bedre beskyttet og bevæbnet, det de manglede var en god taktik og træning i brug af tanks - noget som tyskeren havde afprøvet i Polen året før. England var,

efter kraftige nedskæringer i deres militære budgetter i årene efter 1. Verdenskrig ikke i stand til at yde meget støtte på landjorden under Slaget om Frankrig; den støtte de kunne yde var derimod topmoderne og meget professionelt. Det Britiske ekspeditions korps (BEF), bestod af helt motoriserede infanteri divisioner (hvilket var helt uhørt i 1940), samt 1st Army Tank brigade, der var udstyret med de tunge Matilda. og 1st Armored division med Cruiser kampvogne.

Fall Gelb kom dog aldrig i spil i sin oprindelig form (Halder's plan). I stedet endte det med at en ny Fall Gelb blev udarbejdet, denne gang efter Blitzkrig principperne og udarbejdet af bl.a. Manstein. Manstein drejning på Fall Gelb var det berømte 'Segl Snit' – nemlig at koncentrere panserdivisioner i Ardennerne og at holde dem tilbage, indtil de allierede hære var rykket frem i Holland og Belgien, hvilket netop ville være deres reaktion på en gentagelse af Schlieffen Planen. Efter at de allierede var rykket frem, skulle Panserdivisionerne rykke frem og afskære de allierede hære fra deres forsynings og på fremmed land.

Den nye Fall Gelb blev massivt kritiseret internt i den tyske hær, mange fandt den uansvarlig, og mange frygtede at panserdivisionerne ikke kunne leve op til det der blev forventet af dem. Alene terrænet i Ardennerne var argument nok for dette. Hitler var ikke tryk ved hverken den nye eller den gamle plan, men valgte den nye, muligvis fordi han selv havde deltaget i den gamle Schlieffen Plan under 1. Verdenskrig. Fall Gelb startede som de allierede forventede det; tyskerne angreb over grænserne ind i Holland og Belgien med 'langsomt' fremrykkende infanteridivisioner. De allierede førte deres divisioner frem for at grave sig ned, ligesom i WW1, men så kom 'Segl Snittet'.

Panserdivisioner væltede ud af de ellers ufremkommelige Ardenner-skove, og tog hele den allierede ledelse med bukserne ned. Da de endelig fik sig taget sammen til at reagere, var Vesteuropa stort set allerede tabt og Fall Gelb en komplet succes. Slaget om Frankrig var på mange måder en nemmere sejr end Slaget om Polen, da der først kom gang i kampene. De bedste allierede divisioner blev fanget i Holland og Belgien ('Segl snittet'). Her var det BEF også

blev afskåret, og de havde faktisk derefter ingen indvirkning på slaget om Frankrig. Et nyt BEF blev landsat bag de allierede linjer, for at stive franskmændenes forsvar, men da var det for sent. Da Fall Rot blev sat i gang, sendte franskmændene reserver frem for at forsvare selve Paris. De havde dog også mistet deres bedste divisioner under Fall Gelb, og moralen og viljen til offer og kamp var papirtynd på dette tidspunkt. Alle frygtede en gentagelse af blodbadet fra 1. Verdenskrig. De franske reserver var alt for langsomme om at komme frem, de var dårligt udstyret, ledet og motiveret.

De ledende franske officerer var fanget i deres forædlede tankegange, gang på gang blev der fra Paris beordret 'Standsningslinier' på et stabskort langt fra virkeligheden; hvor tyskerens skulle stoppes, og de franske divisioner skulle grave sig ned, støttet af massivt artilleri (som i WW1), men inden disse ordre kom frem til soldaterne ved fronten, var tyskeren allerede kørt forbi i høj fart. De få gange hvor de allierede kæmpede på lige vilkår mod tyskerne, var det tydelige at de næsten kunne kæmpe på samme niveau, men ofte var de omringet, omgået og uden forsyninger eller i kontakt med deres nærmeste hovedkvarter. Hvilket gjorde at deres modstand ingen reel virkning havde på udfaldet.

Kompagnier i Blitzkrieg

Blitzkrieg starter med en hel sides gennemgang af hvordan Blitzkrieg Motorcykler (BMC), fungerer i EW. Det er meget anderledes end vi normalt kender MC, men det er helt ok; mange lande satsede stærkt på motorcykelkompagnier og motorcykler blev ofte benyttet meget offensivt i EW. Så husk at få læst op på de nye BMC-

regler, når I skal spille Blitzkrieg. Det er ret godt set af Battlefront, at der skal noget nyt til, for at give den effekt som motorcykler havde inden lastbiler, jeeps og armerede køretøjer overtog denne rolle senere i krigen. Reglerne virke nemme og let tilgængelige. BMC må ikke forveksles med alm. MC eller alm. transport enheder; det står under den enkelte platoon, hvis de har BMC specialreglerne.

Polen

Blitzkrieg starter selvindlysende med Slaget om Polen, og de første kompagnier er meget passende de Polske (First To Fight). Da Polakkerne er nye som nation i FOW, har de selvfølgelig deres egen doktriner. De virker også gode og velovervejede; her møder vi bl.a. Fate of the Nation og Night Counterattack reglerne.

Polakkerne starter med deres eget Tankkompagni, som er lidt som vi vel kunne forvente det; små lette Fearless trained (FT) kampvogne (7TP jw) bevæbnet med en 37 mm hovedkanon og et MG. Det næste på listen er et mekaniseret polsk infanteriregiment, som er Fearless Veteran (FV). Det er godt nok mange FV tropper, ret godt støttet med antitank rifler, som faktisk kan noget her i EW (det kan alle landes AT rifler). Her er også at finde den sjove TKS; det er en Hetzer ting i polsk forklædning.

Polakkerne har også en infanteribataljon, som dog kun er FT; her er der så endnu flere infanterist teams (puha); de kan få støttet af noget så anderledes som et Armoured Trais. Det er ret sjovt. Desværre er der selvfølgelig en del nye regler til et Armoured Train, så det skal I nok lige havde læst grundigt op på, inden I



www.flamesofwar.com

tropper om med et Marklin tog til jeres polske infanteribataljon.

Det næste Polske regiment er selvfølgelig et kavaleriregiment. Polakkerne havde nok verdens bedste kavaleri i 1939, og de udgjorde gang på gang en trussel for tyskerne; specielt de langsomt fremrykkende tyske infanteridivisioner og stationært artilleri blev flere gange taget på sengen og nedslagtet. For at fange denne ånd, har polsk kavaleri en helt side med specialregler; normalt ville jeg nok syntes at det var lige i overkanten, men det fungerer faktisk fint her. Reglerne er klare og let forståelige; de giver noget til kavaleriet uden at gøre dem über seje.

Tyskland

Tyskerne starter desværre ikke med en opdeling i kompagnier fra enten Slaget om Polen eller Slaget om Frankrig; dette er altså en kæmpe brøler fra Battlefield. Der var stor forskel i hvad der var tilgængeligt at materiel i 1939 og igen i 1940. Bare inden for kampvogne var der kæmpe forskel, men det er åbenbart ikke noget Battlefield anser for et problem.

Vi går direkte i gang med hele fire forskellige Panzerkompagnier; det virker umiddelbart ikke klart hvorfor vi skal have hele fire Confident Veterans (CV) Panzerkompagnier. Leichte- og Mittler- Panzerkompagnierne virker meget ens, og meget som noget man ville forvente at se under Slaget om Frankrig. De har adgang til næsten alle slags Panzers. Verlastet Panzerkompagniet, virker meget som noget fra Slaget om Polen, med en masse PZ I og II. Hvor Chech Panzerkompagniet (Panzer 35 (t) & 38 (t)) nok er noget man forbinder mest med Slaget om Frankrig; nok mest for deres brug i 7. Panzerdivision under Rommel, men både Panzer 35 (t) & 38 (t) var med under Slaget om Polen. Dog led 35(t) af alvorlige mekaniske problemer, hvilket reglerne for 35(t) faktisk også afspejler. Jeg syntes altså det er en rodet omgang med de Panzerkompagnier; der kunne Battlefield godt have brugt bare to timer ekstra.

Herefter går vi over i CV Schützen og PanzerSchützen kompagnierne, som minder meget som de kompagnier vi kender som Panzergrenadiere og Gepanzergrenadier senere i krigen. De er dog kun Rifle/MG og ikke som

senere MG teams. Her dukker der også de notoriske Bunker Flaks op. Det er Flak36 på en Sdkfz undervogn; den tror jeg vi kommer til at se en del af. Der er også de tunge sIG33 med deres massive 150 mm kanon - sIG33 har så lige fået en regel om at unarmoured targets automatisk fejler deres saves, hvis de rammes af en sIG33 – det er sgu vildt. Tyskerne har selvfølgelig også deres eget CV Motorcykle kompagni, kaldet et Kradschützenkompagni. De har BMC reglen og ser ret sjove ud. Kradschützenkompagni har en del nye Panzerspän platoons som støtte; enheder vi ikke rigtig har set før - sjovt ser det ud. Kradschützenkompagni fås også som SS, som her i EW kun er FT, ellers minder det meget om det alm. Kradschützenkompagni. Et CV Leichte Pionierkompagni er som vi kender det, dog med nogle Destruction PZ I, der kan bruges til at sprænge bunkers og pigtråd med, godt at man ikke kan ødelægge andre typer enheder med dem, det ville være dumt. De klassiske infanteri- og pionierkompagnier kan nu fås i hele tre varianter; Heer (CT), Motoriseret (CV) og som SS (FT). Da det kun er yderst få steder hvor der faktisk er forskel på støtten mellem Heer og Motoriseret, virker denne opdeling meget søgt og unødvendig, som jeg ser det. De tyske kompagnier er som vanligt godt støttet; der er selvfølgelig en del nye lettere enheder (Panzerjäger I i stede for Marder II, StuG A i stedet for StuG G & PAK36 i stedet for PAK40), men ellers er det som det plejer. En af de sjoveste nye tyske ting er Stuka Schwerpunkt, hvor man for sølle 25 points får en ekstra terning, for at se hvor mange fly man får ind. En ting man skal være opmærksom på, som tysk spiller i EW, er at 75 mm kanonen på StuG A og PZ IV D ikke mere har AT 9, men AT 7 nu og lIG18 falder til AT 5. Battlefield forklarer det med manglende produktion af AP ammunition og lignende i EW, men det lugter sgu af et forsøg på at nedtone AT værdien fra MW, så den passer mere til EW modstanderne; men det er helt ok. Husk det bare.

Storbritannien

Næste land er Storbritannien, der med deres BEF spillede en ubetydelig lille rolle i Slaget om Frankrig. BEF blev afskåret under Fall Gelb,

og kunne kun med nød og næppe undslippe tilbage til England, ved at efterlade alt deres tunge udstyr på strandene ved Dunkirk. Det som senere skulle blive kaldt Miraklet ved Dunkirk. Vi starter som sædvanligt med et Tankkompagni, eller måske mere korrekt et CT tankregiment; det er så 16 A13 Cruiser og Light Mk VI B tanks til et kompagni og dem kan man have tre af. Ikke så ringe. Efter Cruiser regimentet kommer så Matilda kompagniet; det er et af de kompagnier jeg personligt har glædet mig mest til, og jeg er ikke blevet skuffet. Matilda Senior er godt nok en Tiger i EW, super sjovt. Desværre skal man besudle sit dejlige CT Matilda Senior kompagni, med nogle Matilda A11 - men sådan er livet, man kan ikke få det hele. Øv, øv.

Et kompagni som jeg ikke havde forventet, er min yngling fra MW Divisional Cavalry Squadron (DCS). Godt at se det i EW også. Det er så bare en flodbølge af CT Mk VI B og Scout Carriers; ser sgu sjovt ud. Meget anderledes, skal et DCS altid forsvare i missioner med Defensive Battle reglen, det gør vel et DCS meget hårdt kompagni, måske lidt for hårdt.

BEF kernen var dets infanteri divisioner, og dem kan man få i tre forskellige varianter (som ved tyskerne). Der er Guards (CV), Regular (CV) og Territorial (CT). Hvor det ved tyskerne virkede dumt, virker det egentligt ok her med BEF. Infanterist kompagniet kan også få Franske platoons som support – husk at de er allierede platoons. Supporten til BEF er selvfølgelig centreret rundt om artilleriet, og der er også godt med bang i det, som der også er i MW.

Frankrig

Så går vi over i en af de helt nye FOW nationer igen. Frankrig er med for første gang som en selvstændig FOW nation, og jeg tror der sidder mange derude og nynner med på Marseillaisen!, og kommer med et spontant Viva La France!

Frankrig har to forskellige CT tankkompagnier med; et Compagni de Combat med Char B-1 og R-35 samt et Escadron de Combat som er med Somua S-35 og H-35. Det er spændende sager, det må man sige; pænt hårde stats og gode kampvogne hele vejen rundt. Også nogle æstetisk flotte kampvogne, med nogle meget flotte camouflagemønstre jeg tror mange kan finde glæde i at samle, male og spille med.

Næste franske kompagni er et CT Mekaniseret kompagni med SdKfz i form af Lorraine 38L, der er armeret med dobbelt AAMG; det er fire terninger for hver vogn, avs. Et meget interessant kompagni, med massiv kampvognsstøtte i form af 3 tank platoons options.

Escadron de Fusiliers Portes er et almindeligt CT infanteri kompagni; et mere normalt infanteri kompagni som vi har set det før, selvfølgelig med fransk udstyr og franske regler. Escadron de Reconnaissance er, som man næsten kan høre det, et CT fransk recon kompagni. Godt udstyret med de cool Panhard AMD-35; igen et meget interessant fransk kompagni. Escadron de Fusiliers Motocyclistes er et fransk CT mekaniseret kompagni med BMC reglen; igen godt støttet med Panhard AMD-35, H-35 eller S-35



Det Franske infanterikompani, er igen opbygget som det tyske og engelske, med tre forskellige typer trænings og motivationsgrader. Der er Active (CT), Reserve (RT) og Colonial (FT), igen som med tyskerne virker det lidt overvældende, specielt da franskmændene allerede har en del kompagnier at vælge imellem. Reservekompagniet kan vælge MG bunkers, og skal derved altid forsvare sig. De franske kompagnier har, som polakkerne, også fået deres egne specialregler og doktriner, hvilket ser meget ok ud - ikke de store nye ting her.

Konklusion

Ja, hvad er så dommen? Jeg er imponeret, det må jeg sige. Blitzkrieg har ikke været et nemt projekt; det har nok koste rigtig mange ressourcer. Men det kan man så også se på resultat; det er nogle solide vel gennemarbejdede kompagnier der er kommet ud med Blitzkrieg - og vi skal huske at meget af det har været arbejde der er startet fra bunden. De enkelte landes specialregler er med til at give dybde for det enkelte land, uden at det ødelægger helheden i Blitzkrieg, og hvad vi til dato har set af EW. Blitzkrieg er en utrolig flot bog,

med masser af flotte billeder og diagrammer, meget let at gå til. Jeg er dog ikke imponeret af tyskerne; det er lidt for meget 'set før'. Ikke at vi har set enhederne før, for der er selvfølgelig nogle nye, men mere organiseringerne. Jeg er bange for at de fleste tyske Blitzkriger kompagnier, bliver som vi plejer at se dem, uden af folk forsøger at tage noget af det sjove nye til sig. Et stort problem for EW og Blitzkrieg tror jeg desværre også bliver, at alle de nye enheder og camouflagemønstre der skal laves, og som ikke rigtig kan genbruges under andre perioder i krigen. Det største problem med EW som jeg ser det, er at man som spiller skal male helt nye hære, som har en meget lille brugbarhed. Hvad er det f.eks. lige at jeg kan bruge et Polsk kompagni til, ud over Blitzkrieg bogen? – nej vel? Det samme gør sig gældende for England og Frankrig. Tyskerne kan nok også bruges til Barbarossa, som nok kommer på et tidspunkt, eller nogle PDF'er til kampene i syd/øst Europa inden selve Barbarossa. Måske jeg tage fejl, men jeg frygter lidt at Blitzkrieg bliver glemt i den malmstrøm af perioder og bøger der pt. kommer fra Battlefront.

