

Arcane Legion

Arcane Legion er et 'sampler' figurkrigsspil, med figurer som ikke skal males, der til dels købes som booster pakker. Det unikke ved Arcane Legion er enheder, der består af typisk en 10-12 mand, står i formationer (sat ned i huller) på en spilplade, og alt efter hvilken formation enheden står i, har enheden forskellige egenskaber; enheden kan være offensiv, defensiv, hurtigt bevægende eller bruge specialregler. Ved hvert hul er der nemlig et ikon, der giver bonus til et af disse fire basiselementer.



Efterhånden som enheden tager tab, fjerner du figurer fra spilpladen, og enheden bliver svagere og langsommere. Figurene er delvist prepainted, dvs. at de kommer i tre kvaliteter; den umalede grå hob, umalede grå soldater med malede skjolde og elitetropper som er færdigmalede. Det virker overraskende godt, når først de står på bordet.



Ja ja, men hvad med reglerne?

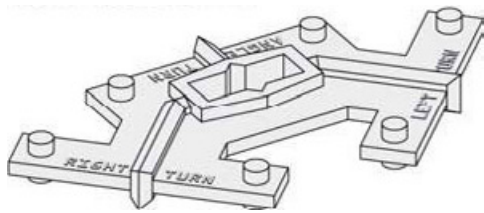
Der er sagt nævnt fire elementer; tre typer terninger, rød for angreb, hvid for forsvar og blå for skydning. Desuden er der Movement ikoner. Disse elementer kommer i spil når du giver din enhed ordre.

Spillerne skiftes til at flytte og give ordre til hele deres hær. Der er fire grundlæggende ordre; bevægelse, nærkamp, skydning og reform. De tre første forklarer sig selv, mens reform ordren betyder at du må flytte om på figurerne på din base. Du har typisk 8 order points [OP]. Der er to typer baser, små og store. Det koster 1 OP at give små baser ordre og 2 OP at give store baser ordre. Du kan normalt kun give samme ordre én gang, men du kan lave et Push, og give den samme ordre to gange i samme tur; prisen for dette er at du fjerner én figur fra basen. Der er også en sidste ordre, special ordren, som giver adgang til din enheds specialangreb, men den kan du ikke pushe.



Bevægelse er rimeligt simpelt. Du kan flytte lige så mange små base længder, som du har pile aktiveret i din formation. Enheden øverst, har tre pile, og har derfor tre movement points [MP]. Du kan rykke til siden, frem og tilbage. Store

baser kan kun vende 180° i en reform, mens små baser kan vende 90°. Hvis du vil dreje, bruger du et Turn Tool. Du ligger værktøjet på fronten af basen, holder fast på det, og flytter enheden, med bagside til, til højre eller venstre.



Du angriber, skyder og forsvaret dig, ved at rulle det antal 6-sidet terninger der står ved foden af dine figurer. Nogle enheder er bedst til nærkamp, nogle til skydning og alle enheder har det skidt med at blive angrebet i ryggen. Hvis du bliver angrebet på en måde som er ufordelagtig for dig, f.eks. bliver angrebet i ryggen, skal du trække tre terninger fra dit rul. Nu kommer vi til et af de punkter i reglerne, du lige skal vænne dig til. Du skal nemlig sætte terningerne op mod hinanden. Lad os tage et eksempel, hvor angriberen ruller seks terninger, mens forsvaret kun har fire:

Angriber	1	3	3	3	4	5
Forsvarer	-	-	1	3	3	6

Den der ruller højest vinder; så 6 slår 5, 4 slår 3 osv. Hvis terninger slår ens, udligner de normalt hinanden. Da forsvaret kun har fire terninger at gøre godt med, vil angriberens to sidste terninger være op imod spøgelsesterninger med en værdi på 2. Hvis det var nærkamp, ville angriberen i eksemplet ovenfor give tre hits (en 4'er og to 3'ere), mens forsvaret ville give et hit (en 6'er). Det betyder at du som angriber kan komme rigtigt galt af sted, hvis du med en lidt svag enhed f.eks. angriber romerske legionærer der står i forsvarsformation.

Skydning med buer giver kun skade til forsvaret. Skydning er rimeligt effektivt, da forsvaret mister 3 terninger i forsvar, hvis enheden er en nærkampsenhed. Til gengæld mister angriber terninger hvis de skyder gennem dækning, over egne enheder, eller på enheder der er i nærkamp. Nogle nærkampsenheder, f.eks. romerske legionærer, kan kaste spyd, men angrebet er ikke særligt langtrækkende eller kraftfuldt.

Alle enheder har en eller flere specialregler. De fleste af reglerne er passive, mens nogle er aktive og koster et OP. Arcane Legion er et historisk fantasy spil, så specialreglerne er mange og forskellige. Alle enheder har en point pris, som afspejler deres relative styrke. En del af strategien ved spillet er nok at sammensætte en hær, med specialregler der supplerer hinanden. Der er mange regler, men du får et kort med til hver enhed, hvor deres specialregler står beskrevet, så det er relativt nemt at holde styr på hvem der kan hvad.

Du vinder spillet primært ved at besætte og holde strategiske punkter, men får også victory points for at udslette fjendens enheder eller special karakterer.

Nok om regler. Hvem er oppe og slås, og hvad kan de?

Der er tre store fraktioner, samt lejesoldater som jeg formoder kan bruges dels for sig selv, dels til at supplere de andre fraktioner.

Romerne er eh.. romere af ædelt blod, der bor i Rom! Octavien, Cæsars nevø og nu Roms førsteborger, kæmper for at befæste sin magt og sikre leveringen af korn fra Egypten, til den sultne hob i hovedstaden. Romerne har stærke defensive soldater. Mange af deres enheder kan lave reform to gange i samme tur, uden at lave et push. Deres bueskytter er en anelse svage.

Egypterne! Forrædderen Markus Antonius ligger i med horen Kleopatra, og de to turtelduer smeder rænker, så Antonius kan vende tilbage til Rom og snuppe magten fra Octavien. Egypterne har en blanding af græske og romerske soldater, samt ækel nekromantisk magi, der kan genoplive deres enheders faldne.

Han Kineserne! Den gule fare har gode bueskytter. Demohæren havde også animerede lersoldater der var lidt svage i nærkamp, men havde den regel, at andre enheder der lå op til lersoldaterne, kunne ofre en lersoldat i stedet for en af deres egne, når de lavede et push. Sammen med, f.eks. de gode bueskytter, var dette en dødelig kombination.

Hvordan køber jeg Arcane Legion?

Du starter med et grundsæt, med figurer nok til at lave fem baser (fire enheder infanteri og en elite enhed) til hver af fraktionerne, men kun med baser til to hære. Altså må du vælge. Prisen er til gengæld overkommelig, da et startsæt kun koster ca. kr. 280,-.

Startsættet suppleres i første omgang med hærpakker, hvor du får enten infanteri eller kavaleri. Disse pakker er specifik for hver fraktion og du ved hvad du får i pakken. Romerne f.eks. får en enhed bueskytter, to enheder legionærer og en enhed tunge legionærer. Du får fire enheder infanteri eller tre enheder kavaleri i en pakke. En sådan pakke koster ca. kr. 120,-.

Cremer i Arcane Legion er selvfølgelig de specielle karakterer og enheder, der alle sammen er malet. Dem køber du i booster pakker. Hver fraktion har deres egne pakker, men du ved altså ikke hvilken specifik enhed du får. Det kan være en stor eller lille base. En booster pakke koster ca. kr. 95,-.

Så kan du blive medlem af Centurion Club. Det koster ca. 100 kroner for 4 måneders medlemskab, og giver dig ret til at købe malede specielle specielenheder, f.eks. drager eller krigsmaskiner, og lave dine egne enheder, der kan bruges i turneringer. Det sidste er vist noget nyt.

Lad mig sige med det samme; jeg hader booster pakker. Men systemet i Arcane Legion er til at leve med og man kan bare ignorere Centurion Club, hvis man synes det er noget fjolleri.

Hvad synes du helt ærligt om Arcane Legion?

Arcane Legion er en rimeligt hurtigt spil, med masser af action. Jeg har spillet 4-5 kampe og var rimeligt godt underhold. Det er ikke helt nemt, for du skal lige lære enhedernes specielle regler, og finde ud af hvordan enhederne spiller sammen, for at du får mest ud af dem. Jeg tror at spillet kan holde interessen i lang tid.

Jeg kan godt lide systemet med at du kan lave om på enheders egenskaber, ved at flytte om på soldaternes placering. Det er ret unikt for Arcane Legion. Du gør det ikke så tit, at det sløver spillet, men det er en grundlæggende del af spillets taktik.

Det er et smagsspørgsmål om man kan lide systemet med umalede figurer, malede skjolde og malede elite enheder. Jeg ved ikke om hvor godt man kan slippe afsted med at male det bløde plastik, men nogle gange er det også bare en befrielse at spille et spil, der ikke skal males.

Infanteristerne er radmagre og specielt deres arme og ben er tynde, og de kan bøje under transport. Jeg havde problemer med at sætte skjolde på, uden at smadre deres tynde arme, indtil jeg fandt ud af at gøre hullet i skjoldet større med spidsen af en kuglepen. Skjolde og arme har godt af at blive limet fast, og jeg fandt ud af at superlim til metalfigurer fungerer udmærket til dette.

Jeg kan godt lide historiske spil, hvor soldaterne opfører sig som 'rigtige soldater' gør det i virkeligheden - så vidt det er muligt. Personligt ved jeg derfor ikke, om Arcane Legion kan konkurrere med f.eks. Warmaster Arcane eller Warhammer Historic. Men reglerne til Arcane Legion er bestemt i orden og det er et ganske underholdende spil. Arcane Legion er ikke mindst et godt alternativ, til dig der ikke har tid eller lyst til at male horder af figurer.

Hvor kan jeg få mere at vide?

Compound Fun - En grundig og god hjemmeside, med alt om Arcane Legion. Bla. har de nogle ret gode (omend fjollede) videoer, der forklarer alt om spillets regler.

<http://arcanelegions.com/>