

A bridge too far

The Battles For Oosterbeek and Arnhem
Operation Market Garden, The Netherlands,
September 1994

Dyb stilhed - Hvordan kunne jeg spille FOW uden denne bog? Inden den kom savnede jeg den ikke, men nu da den er her, kan jeg kun gentage - hvordan kunne jeg spille FOW uden denne bog. Ja, med så store forventninger, kan den vel næsten kun fejle.

A Bridge Too Far (ABTF) er anden del af Operation Market Garden. Hvor Hells Highway beskrev Garden delen; XXX corps fremmarch mod Arnhem, beskriver ABTF Market delen; slaget om Oosterbeek og Arnhem, hvor 1st Airborne Division kæmpede mod 2. SS Panzer Korps' to primære kampenheder 9 og 10 SS panserdivision. 9 og 10 SS panserdivision var, på trods af deres tur gennem møllen i Normandiet, på alle måder 1st Airborne Divisionens let udstyrede tropper langt overlegne.



www.flamesofwar.com

Operation Market (Arnhem)

Vest for Oosterbeek startede det egentlig rigtig godt. Kl ca. 12.30 den 17. september var

Pathfinders på plads og British 1st Airborne Division begyndte deres landinger i styrke. LANDINGERNE GIK OVERRASKENDE GODT, dog gik to 17 pdr. og mange af de specielle recon jeeps tabt under et styrt med Hamilcar svævefly. Set i forhold til prøvelserne i juni samme år, var dette dog et minimalt tilbageslag. Tyskerne blev, som beskrevet i Hells Highway, totalt taget på sengen. Model mistede kortvarigt overblikket og flygtede en stabsbil. Kommandøren af 2. SS Panzer Korps, Bittrich, var dog helt på forkant af udviklingen. Under en time efter at briterne var landet, havde han afgivet ordre til hans to divisioner 9 og 10 SS panserdivision, om at imødegå briternes fremstød mod Arnhem og Nijmegen, som Bittrich hurtigt anså som bitterens primære objekt. 9 SS blev sendt til Arnhem, hvor 10 SS skulle koncentrere sig om Nijmegen. Selvom 1st Airborne Division var kommet sikkert på jorden, havde de en pæn march frem til deres primære objekt i Arnhem, På underlig vis havde nogle fundet det uforsvarligt at landsætte for tæt på broerne, så 1st Airborne Division havde et stykke frem til selve Arnhem. Til den indledende opgave at støde frem til Arnhem, havde Major General Roy E. Urquhart (CO 1st Airborne Division) udvalgt sin Recon troop, men pga. uheld under landingen, kom de aldrig af sted som en samlet styrke. Dem der forsøgte et fremstød, gik i et baghold lagt af fortropperne for 9 SS. Urquhart primære fremstød mod Arnhem, bestod af 1st Parachute Brigade.

1st Parachute Brigade's tre Airborne bataljoner, var udpeget til at støde frem mod broen med det samme. Hver bataljon havde deres egen rute ind til selve broen, så de ikke gik i vejen for hinanden. Kedeligt nok, løb to af

bataljonerne hovedkulds ind i fortroppen for 9 SS panserdivision og modtog allerede her tidligt i slaget en lektion i, hvad overlegen ildkraft kunne udrette. Tilstedeværelsen af 2. SS Panzer Korps, kom som et total chok for de let udstyrede faldskærmsfolk, der var SS troppernes støtte af kampvogne og selvkørende luftværnskanoner langt underlegne. Faldskærmsfolkene ville være hårdt presset for at kunne trænge SS tropperne tilbage, selv på en god dag og da slet ikke her, langt fra deres egen linje og uden ordentlige radiodækning eller flystøtte. Nå ja, radioerne. Hvordan kunne jeg dog glemme dem? En ting der ofte bliver 'glemt', når det heroiske slag om Arnhem nævnes, er hvor dårligt forberedt 1st Airborne Division egentlig var. Noget så simpelt som deres radioer var ikke i orden og Urquhart var under det meste af slaget ude af kontakt med hans eget HQ, XXX corps eller hans omringede tropper i selve Arnhem – en fadæse af gigantiske dimensioner. En bataljon trængte tidligt i slaget frem til selve broen ved Arnhem, nemlig Lt. Col. John Frost's 2nd battalion. Efter en kort duel med de tyske tropper, kunne Frost's tropper indtage husene på nordsiden af broen og grave sig ned. Flere forsøg på at storme vestsiden af broen blev afvist af SS tropperne, der meget usportsligt beskød Frost's tropper med morterer, lette luftværnskanoner og flammekastere. Kort efter Frost's ankomst til Arnhem, ankom også en kampgruppe fra 10. SS. De var egentligt på vej

til Nijmegen, men på grund af Frost's ankomst, kunne de ikke benytte broen, så i stedet for at krydse broen, sikrede de at Frost's tropper var omringet på alle sider.

Efter at Frost tidligt i slaget således blev omringet ved Arnhem, forsøgte 1st Airborne Division at undsætte ham den 18 og 19 september med alle Parachute brigader og al støtten, men alle forsøg blev koldt og kynisk afvist af 2. SS Panzer Korps. De let udstyrede faldskærmsfolk blev beskudt af 20 & 88 mm luftværnskanoner, artilleri og MG42 både fra SS tropperne direkte overfor dem, men også fra vestsiden af Rhinen - det var et blodbad. I kampens hede måtte Urquhart flygte ind i et hus, var derefter afskåret fra hans egne tropper i flere timer; på et tidspunkt antages Urquhart faldet under et af mange fremstød for at undsætte Frost og sikre objektivet. Urquhart var, på det afgørende tidspunkt hvor briterne faktisk havde en mulighed for at bryde igennem til Frost, ude af stand til at kunne træffe de afgørende beslutninger. Her den 18. er det også at det navnkundige slag mellem SS-Hauptsturmführer Graebner og Frosts tropper foregår. Graebner forsøgte et coup-de-main med sin Aufklarungs bataljon, men endte med at blive 'skåret i småstykker' af PIATs og 6 pdr. ild (super scene fra filmen) afgivet af Frosts tropper. Den 19., efter et overraskelsesangreb før morgengry med to faldskærmsbrigader er endt i endnu en ordentlig



blodtud, må alle forsøg på at nå Frost opgives og resterne af 1st Airborne Division må hutle sig forslået tilbage mod bedre forsvarsstillinger ved Oosterbeek, under stadigt stigende tysk pres. Frosts' mænd har nu været afskåret i to dage og situationen er efterhånden desperat; de mangler alle former for forsyninger. 1st Airborne Division er også i en udsat situation. På grund af manglerne med radioerne, kan de ikke kommunikere med de transportfly, der flyver ind og dropper deres forsyninger. Mange af containerne kastes derfor ned til tyske tropper, der har overløbet alle 1st Airborne Divisionens oprindelige dropzoner.

Den 20. bringer ingen lindring til Frosts tropper. Tyskernes pres er efterhånden så intenst, at nederlaget kun er et spørgsmål om tid, hvis de ikke bliver undsat. Frost selv må overgive kommandoen til Major Gough, da Frost såres af granatsplinter og ikke længere kan lede sine tropper. 1st Airborne er i en lidt bedre situation og venter nedgravet ved Oosterbeek på at blive undsat af XXX corps. Alt er endnu ikke tabt, så længe Frost stadig bider sig fast ved broen. Uvist for 1st Airborne, må Frosts tropper i aftentimerne trække sig så meget tilbage, at tyskerne nu uhindret kan køre over broen.

Den 21. er alt tabt i Arnhem og Frosts tropper må i de tidlige morgentimer overgive sig til overmagten. Dem der stadig kan gå forsøger at flygte, men de fleste fanges og må overgive sig. Meget mod SS' rygter, bliver Frosts tropper behandlet godt og med fulde militære rettigheder af 2. SS Panzer Korps. Denne dag ankommer 1st Polish Independent Parachute Brigade endelig til kampen (to dage forsinket). Det er tvivlsomt om polakkerne kunne have ændret slagets gang. Selv om de var ankommet efter planen den 19., var meget af deres tunge grej gået tabt under et af de sjældne Luftwaffe angreb, der skød de langsomme glidere ud af himlen. 1st Polish Independent Parachute Brigade forsøgte over de næste par dage at forstærke 1st Airborne, men blev mødt af en mur af tysk ild. Den 25. er det overstået. De allierede iværksætter operation Berlin, rømningen af 1st Airborne, fra nordsiden af Rhin og operation

Market Garden har hermed fejlet. Kun ca. 2800 soldater kom retur, af de oprindelige ca. 10.000, som 1st Airborne havde med. Jeg var i Arnhem i 2008 og de lokale finder stadig rester af Britiske Faldskærmsjægere i området, når de graver ud eller bygger huse. Som en lokal historiker forklarede mig, så eksploderer en soldat altså hvis han rammes af 2-3 HH 20/37 mm AA skud, eller får en 105 mm i hovedet og det er svært at finde ham bagefter i alle murbrokkerne og alle efterladenskaberne fra kamphandlinger (puha). Alt i alt en pæn fiasko, når man ser på resultaterne. I et makabert ironiske skær, må broen ved Arnhem efterfølgende ødelægges ved et bombeangreb af de allierede, for at forhindre tyskerne i at benytte broen til at få forsyninger frem til fronten ved Nijmegen. I Arnhem tager tyske besættelsestropper (altså ikke 2. SS Panzer Korps), efterfølgende en uhyggelig hævn over beboerne som de mistænker for at have samarbejdet med 1st Airborne. Borgere henrettes, byen plyndres og meget af byen bortsprænges. Arnhems bycentrum var efter WWII totalt ødelagt, langt mere end de faktiske krigshandlinger havde medført – det man i dag kan se af Arnhems centrum, er således post WWII, også selve broen. Den mislykkede operation efterlader den nordlige del af Holland i tyskernes hænder, og Holland må lide under endnu en streng krigsvinter. Fronten går lige nord for Nijmegen og ligger stort set stille frem til krigen slutter.

Tilbage står så historiebøgerne. Man kan diskutere hvad der gik galt. Der er en scene i filmen, hvor de overordnede officerer fra XXX corps, 101 og 82 Airborne står og kigger på Arnhem (som ligger indhyllet i røg i horisonten), hvor de diskuterer hvad der gik galt. Ret sjovt. Jeg er ikke historiker og ved ikke hvad der gik galt, men var 2. SS Panzer Korps ikke placeret hvor den var og havde Bittrich ikke reageret som han gjorde, ja så havde 1st Airborne nok taget hele broen den 17. som en fuld division og mon så ikke XXX corps havde kunnet nå frem til dem?

1st Airborne Division

Ikke overraskende er det kun The Red Devils, fra 1st Airborne Division og 1st Polish Independent

Parachute Brigade, som vi kan vælge til de allierede i ABTF.

Fra 1st Airborne Division får vi lov til at lave et Parachute kompagni, et Airlanding kompagni, og Airborne Reconnaissance Squadron. Parachute kompagni kan laves både som briter og som polakker.

Beklageligvis virker det ikke, som om der er meget nyt til det britiske Parachute kompagni, i forhold til det som vi så i 'D Minus 1' bogen. Dette er vel egentligt ikke så underligt. Deres organisering har ikke ændret sig på så få måneder, så det er lidt la la her i ABTF. Heldigvis er der lidt mere sjov over den polske version af Parachute kompagniet. Polakkerne kan bl.a. tage M4 Shermans og Firefly support. Polakkerne fik da også støtte af XXX corps sidst i slaget, så det er vel kun rimeligt at de er lidt bedre støttet. Det er vildt underligt, at det meste support er uden Guards specialregelen, men de er så også lidt billigere end i Hell's Highway bogen. Alligevel er det lidt sært. 2nd Household Cavalry Squadron delinger beholder dog deres regler. Airlanding kompagniet er nærmest identisk med Parachute kompagniet, underligt er der nogle rabatter til det Airlanding i forhold til Parachute



hist og her, det var der også i D Minus 1, men jeg fatter det ikke endnu. Kan slet ikke forstå hvorfor man skulle lave en Parachute liste, når man kan få næsten det samme som Airlanding, bare billigere, det er altså for underligt, men måske jeg overser et eller andet.

Ikke overraskende er det kun The Red Devils, fra 1st Airborne Division og 1st Polish Independent Parachute Brigade, som vi kan vælge til de allierede i ABTF.

Fra 1st Airborne Division får vi lov til at lave et Parachute kompagni, et Airlanding kompagni, og Airborne Reconnaissance Squadron. Parachute kompagni kan laves både som briter og som polakker.

Beklageligvis virker det ikke, som om der er meget nyt til det britiske Parachute kompagni, i forhold til det som vi så i 'D Minus 1' bogen. Dette er vel egentligt ikke så underligt. Deres organisering har ikke ændret sig på så få måneder, så det er lidt la la her i ABTF. Heldigvis er der lidt mere sjov over den polske version af Parachute kompagniet. Polakkerne kan bl.a. tage M4 Shermans og Firefly support. Polakkerne fik da også støtte af XXX corps sidst i slaget, så det er vel kun rimeligt at de er lidt bedre støttet. Det er vildt underligt, at det meste support er uden Guards specialregelen, men de er så også lidt billigere end i Hell's Highway bogen. Alligevel er det lidt sært. 2nd Household Cavalry Squadron delinger beholder dog deres regler.

Airlanding kompagniet er nærmest identisk med Parachute kompagniet, underligt er der nogle rabatter til det Airlanding i forhold til Parachute hist og her, det var der også i D Minus 1, men jeg fatter det ikke endnu. Kan slet ikke forstå hvorfor man skulle lave en Parachute liste, når man kan få næsten det samme som Airlanding, bare billigere, det er altså for underligt, men måske jeg overser et eller andet

Det næste kompagni er et Airborne Reconnaissance Squadron, som ser rigtig sjovt ud. Det er en masse jeeps der drøner rundt og skyder huller i tyskerne, men deres kampdelinger er eventyrligt dyre. Dyrere end både Parachute

og Airlanding kompagniets kampdelinger. Det er ret fjollet. Samtidig tæller kompagniet som et mekaniseret kompagni - så dem ser vi nok ikke så mange af. For at modvirke dette, må de enkelte Reconnaissance platoons, foretaget et Rece move inden spillet starter som var de rigtig recon enheder, det er ret godt og sjovt fundet på, så måske de kan bruges. En ting er sikkert, de vil se rigtig flotte ud med 20+ Jeeps

Det hele afrundes af med en Perimeter force, som er et forsøg på at lave en historisk opstilling af de tropper, der faktisk nåede broen sammen med Frost. Jeg syntes egentlig ikke at Perimeter force ser så spændende ud. Den minder (ikke overraskende) om et Parachute kompagni, dog uden mulighed for at tage 17 pdr. Kanoner. Perimeter force har altid Frost med som warrior. Kompagniet minder dermed meget om Shtrafnik Batalon, der også kun kan stilles med en warrior. Battlefront er ret meget oppe at køre over denne Perimeter force, men jeg kan altså ikke lige se det cool og nye i den. Der er ikke meget nyt til The Red Devils. Det skulle da lige være en Glider Pilot deling; det er piloterne fra Horsa svæveflyene, der efter at de har udført deres arbejde og landet Horsaen, tager en SMG og går i krig med fjenden. Alle britiske kompagnier kan tage denne deling, så der er da lidt nyt. Glider Pilot delingen er udstyret med light body armour, for at hjælpe mod AA, så de får et specielt save mod artilleri. Rigtigt sjov detalje og godt set af Battlefront.

Sjovt nok kan alle kompagnier tage hele fire 17 pdr. som support. Det er egentlig ret sjovt, når vi nu ved at to af dem gik tabt under landsætningen, men ok; der skal vel være noget til en turnering, der kan skyde huller i de tunge tyske og russiske kampvogne. I sommeren 2008 var jeg i Oosterbek og så begge de to 17 pdr. der var med under slaget. Det var ret spændende. Skader fra selve kampene kan stadig ses på dem. Den ene var stadig operationel, da de sidste overlevende blev evakueret over Rhinen. Mandskabet ødelagde sigtet på dem og nedgravede den sidste ammunition, da de måtte efterlade deres kanoner. Rigtigt spændende, var også S/H billeder (taget kort efter slaget), der viste den ene kanons position i et ødelagt hus.

Det hele afrundes af med en Perimeter force, som er et forsøg på at lave en historisk opstilling af de tropper, der faktisk nåede broen sammen med Frost. Jeg syntes egentlig ikke at Perimeter force ser så spændende ud. Den minder (ikke overraskende) om et Parachute kompagni, dog uden mulighed for at tage 17 pdr. Kanoner. Perimeter force har altid Frost med som warrior. Kompagniet minder dermed meget om Shtrafnik Batalon, der også kun kan stilles med en warrior. Battlefront er ret meget oppe at køre over denne Perimeter force, men jeg kan altså ikke lige se det cool og nye i den. Der er ikke meget nyt til The Red Devils. Det skulle da lige være en Glider Pilot deling; det er piloterne fra Horsa svæveflyene, der efter at de har udført deres arbejde og landet Horsaen, tager en SMG og går i krig med fjenden. Alle britiske kompagnier kan tage denne deling, så der er da lidt nyt. Glider Pilot delingen er udstyret med light body armour, for at hjælpe mod AA, så de får et specielt save mod artilleri. Rigtigt sjov detalje og godt set af Battlefront.

Sjovt nok kan alle kompagnier tage hele fire 17 pdr. som support. Det er egentlig ret sjovt, når vi nu ved at to af dem gik tabt under landsætningen, men ok; der skal vel være noget til en turnering, der kan skyde huller i de tunge tyske og russiske kampvogne. I sommeren 2008 var jeg i Oosterbek og så begge de to 17 pdr. der var med under slaget. Det var ret spændende. Skader fra selve kampene kan stadig ses på dem. Den ene var stadig operationel, da de sidste overlevende blev evakueret over Rhinen. Mandskabet ødelagde sigtet på dem og nedgravede den sidste ammunition, da de måtte efterlade deres kanoner. Rigtigt spændende, var også S/H billeder (taget kort efter slaget), der viste den ene kanons position i et ødelagt hus.

Diverse Kampfgruppe enheder

Det var ikke kun 2. SS Panzerkorps, der var i kamp mod 1st Airborne Division. Det er nok dem der er mest kendt, men tyskernes Order Of Battle indbefattede en mængde Kampfgruppe enheder og vi får i ABTF lov til at lave en god del af dem. Det hele starter med SS-Kampfgruppe Graebner, der er et Aufklärungs kompagni, på

den fattige måde. Fattige forstået på den måde, at de kun har én kampdeling i SdKfz 250; de resterende to kørte i kamp i Reinforced Trucks. Ja du læste rigtigt. Det er så lige lastvogne, hvor passager save er udskiftet med 3+ i stedet for det normale 5+. Det er egentligt ret godt designet. Der hvor det måske ikke holder, er at passagerer i en forstærket lastbil nu har et bedre save overfor direkte ild med FP 1, end deres kammerater i en panseret 250; men det er den gamle FP 1+ diskussion om igen. Modargumentet er selvfølgelig, at en forstærket lastbil nok går op i flammer ved almindelige MG ild, hvor en 250 forhåbentlig kan holde til lidt mere. SS-Kampfgruppe Graebner ser rigtig sjovt og historisk ud; desværre mangler den nok noget support inden vi ser den til LW turneringer.

Den næste Kampfgruppe er SS-Kampfgruppe Spindler. SS-Kampfgruppe Spindler er egentlig bare et SS-Panzergranadier kompagni, men et kig på 2. og 3. kampdeling afslører det nye. På disse to poster, kan du vælge pionerer eller dismounted tank crews i stedet for almindelige Panzergranadiers. Dismounted tank crews er kun CT, men de skal ikke teste hvis de vil angribe tanks; da alle i delingen samtidig kan få Panzerfaust MG upgrades, kan de nok tygge sig igennem det meste panser. Battlefront får det til at lyde som en fantastisk ide, at tage dismounted tank crews med til frontlinjen og de ser her i FOW ud til at være ret gode. Jeg tror dog ikke den helt holder. Jeg har læst flere steder, at tyskerne ikke var glade for dette, da tank crews jo ikke var trænet som frontlinjetropper og derfor tog væsentlige flere tab, når de legede fodtuder - og når der så var kampvogne klar, havde de ingen til at bemande dem. Støtteenhederne til Spindler er som de plejer at være. Jeg synes at dette kompagni ser rigtig godt og sjovt ud; der er også en ny speciel regel kun til denne Kampfgruppe 'Kampfgruppe March', der giver et re-roll til en forstærknings terning; det er da ret godt.

Den næste er Kampfgruppe von Tettau. Holland lå i ret mange år langt fra fronten og mange grene af den tyske værnemagt havde deres underofficer uddannelser ol. liggende her. Da slaget startede kunne Kampfgruppe von Tettau derfor trække på en ret stor pulje af tropper fra

disse skoler. Når du laver et kompagni, jeg må hellere skrive bataljon, for det er faktisk hvad du laver, kan du vælge mellem kampvante SS tropper fra SS underofficer kadetskolen, rå rekrutter til Hermann Goring divisionen, eller Heer garnisons tropper. Det siger sig selv, at de kampvante tropper fra SS er de hårde gutter her og de bliver da også bakket op af Ostfront Veteran specialregel, der giver dem 4+ til AT under angrebet. Kampfgruppe von Tettau er lidt forvirrende i starten, men det er den klassiske regel med, at man skal vælge inden for den samme type tropper; man kan altså ikke mikse SS med Heer eller lignende. Det virker ret sjovt det her. Det er godt nok en masse infanteritropper, for da SS er rifle teams, kan man faktisk få ret mange af dem. Kampfgruppe er von Tettau kan således laves på tre forskellige måder, og der er små variationer på organiseringen, fra type til type. Det ser ganske fornuftigt ud det her. Desværre ødelægger Battlefront det hele ved at give von Tettau adgang til to support optioner med Flame tanks, i form af franske Char B2. Det er jo ellers en ret sjovt detalje, men ak - det er alt for über for mi; det er altså 10 CT flame tanks for 430 points. Det holder sgu ikke rigtigt i min bog. Jeg er egentlig lidt træt af de 'One shot - bang du er død våben'. Det er ikke særligt sjovt man ikke kan rulle terninger, men bare er død.

Sjovt nok kan alle Kampfgrupper få Luftwaffe støtte. Er det ikke første gang her på Vestfronten, at det er med i en kampagne bog? Med kun tre terninger, er det så ikke det vilde, men sjovt at det er med. Støtteenhederne er meget begrænset til de tyske Kampfgrupper, men alligevel lykkedes det at få det meste med.

Warriors

Battlefront har selvfølgelig stats for de to hovedhelte i ABFT. Graebner og Frost har hver nogle spændende regler, og man kan kun håbe at vi her i Danmark efterhånden begynder at tillade Warriors. Personligt tror jeg at en opblødning er på vej. Panzer kanonen var tilladt til Panzerinferno, så man kan jo håbe. Graebner virker desværre underligt dårligt designet og meget dyr, så han bliver nok ikke et hit. Udgangspunktet er ellers godt; det er nogle ret

gode speciel regler. Men Graebner udskifter CO og tæller som et tank team, hvilket vel ikke er så godt igen, når han kører rundt mellem en masse transportteams. Således ender man med et tank team som CO, man mister sin oprindelige CO og prisen for at få 2iC i en SdKfz er nu vanvittige 40 points. Det er altså noget skidt.

Minikampagnen

Her i ABTF introducerer Battlefront også et nyt begreb; Mini-Campaign. I ABTF er det selvfølgelig Frost's perimeter det drejer sig om. Det ser fantastisk ud; så mangler man bare et bord med en ordentlig bro på.

Frost's perimeter Mini-Campaign er ret overbevisende lavet; man spiller de forskellige tyske SS kampgrupper der forsøger at nedkæmpe Frost's styrke. Det hele ser også rigtigt historisk og sjovt ud. Det er ret tydeligt at BF har haft det tunge skyts fremme her og det hele er meget flot lavet med flotte billeder og diagrammer.

Konklusion

Det er ikke nemt for ABTF, for jeg havde kanonstore forventninger til den. Med det udgangspunkt skal jeg derfor passe på, at jeg ikke er nådesløs i min kritik. Men jeg syntes at der er plads til kritik. Jeg er ikke helt overbevist om 1st Airborne Division delen; det er bare ikke nyt eller sjovt nok. Det er selvfølgelig også svært at lave noget nyt. Det vi får er det der var med, men Battlefront kunne godt havde givet noget mere end en Glider Pilot deling. Jeg syntes også at selve Frost's perimeter delen er underlig

tam; det var her jeg ville forvente en helt ny organisering eller lignende, men det virker lidt 'nå ja'. Til gengæld er jeg ret imponeret over II SS-Panzerkorps delen; det er virkelig sjovt og nyt, og opvejer på mange måder den tynde kop te fra 1st Airborne Division.

Desværre virker begge sideres lister meget lidt spilbare udenfor ABTFs eget regi. Jeg tror ikke man kommer specielt langt med britiske kompagnier fra 1st Airborne Division til en turnering; jeg tror de kommer til at lide under deres manglende kampvogns support. Det samme gælder desværre nok også for Graebner's Aufklarungs kompagni; det mangler noget Marder eller Panzer support - men det er meget historisk det må man sige. Kampfgruppe von Tettau er bare for langt ude med 10 Flame tanks. Come on... Til gengæld tror jeg at listerne kan være fantastisk at spille mod hinanden; forhåbentlig i det nye ABTF Firestorm kampagne spil. Selve bogen er virkelig flot lavet med mange troværdig oversigts kort og diagrammer; det hele virker meget historisk og overbevisende. Der er vist ingen tvivl om at nogle i Battlefront HQ har et godt hjerte til Market Graden kampene. Så ja, er du en Market Graden nørd, skal du selvfølgelig have bogen - er du mere til Ostfront eller bare godt kan lide spillet FOW, uden at det behøver at gå op i for mange historiske detaljer, så er ABTF nok ikke et must for dig. Jeg er klar med Graebner's Aufklarungs kompagni, hvis der er nogle der vil spille ABTF.

Steiner out!