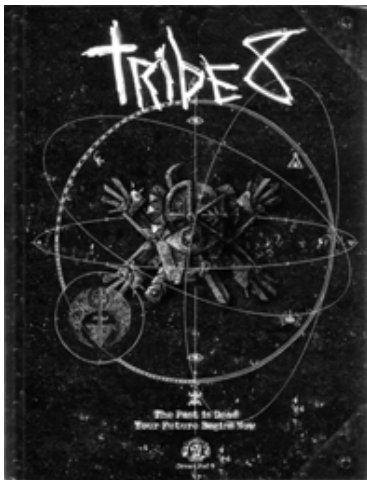


# Tribe 8

anmeldt af Bjarne Sinkjær

Ingen ved hvordan Verden Før så ud. Nogen siger den var et paradys fyldt af overflod og lykke, andre at den var befolket af rygende maskiner, og slaver der arbejdede sig til blods. Men



hvordan det end var, så fik den en ende. For Z'bri kom fra Andetsteds og hærge-ede landet som en pest. Alt ødelagde de på deres vej, i et orgie af uendeligt begær og galskab. De få overlevende af Folket som overlevede, blev som får drevet ind i Lejrene, for at

behage Z'bri ved at danse, skribe og dø.

Men ikke alle bøjede nakken. De trofaste bad til Gudinden om udfrielse fra pinslerne, og otte fremmede kom til Lejrene. De lærte folket hvordan de, ved at ofre sig selv, kunne fremmane avatarer, alle aspekter af Gudinden.

Og sådan blev de otte Fatimas født. Først kom Baba Yoga, dødens heks. Hun spredte ordet om frihed til Lejrene. Så kom Eva, livgiveren. Magdalena, den elskende. Tera Sheba og de andre. Og til sidst Joan, krigeren, og Joshua. Og da de løftede deres sværd, begyndte kampen for friheden. Det var en hård kamp, men til slut blev Z'bri overvundet, og Folket frit.

Kampen var dog ikke uden omkostninger. Z'bri blev ikke udsløttet, for de gemmer sig stadig i skyggerne og hvisper i vores drømme. Og kampen kostede os Joshua, som faldt i kamp med Overherren. Og Mary, den mildeste af Fatimas, blev fældet af sygdom og genfødt som Agnes, barnet. De syv overlevende Fatimas skabte de syv klaner, og en ny start for menneskeheden. Og således lever de fleste af os – men ikke alle.

For hvad os andre? Os der står udenfor de syv klaner? Forstå at Fatimas er som mødre, som elsker deres børn overvældende. Ikke for deres børns skyld, men for deres egen. De ønsker ikke at se deres børn vokse op og blive uafhængige og stærke, for så har de ikke længere nogen at elske. Og netop derfor bliver deres kærtegn til et kvælertag, og når vi gør oprør, støder de os fra sig og smider os ud i den grå verden til føde for Z'bri. Og således lever vi, den ottende klan, vores liv mellem overdreven dyd og løsslupne drifter.

*Tribe 8* er en fantasy verden uden troldmænd, elverpiger og slemme orker. Det er en verden efter Katastrofen, hvor kun ruinerne står tilbage som tomme skaller. Spillerne påtager sig rollen som *Faldne*, udstødte fra de syv klaner, der må prøve at finde deres eget ståsted i en utilgivelig verden, splittet mellem deres gamle klaners normer og den nyfundne frihed.

Reglerne har helt klart andenprioritet i forhold til baggrunden, og lader Fortællingen få fortrinsret. Det er et rimeligt enkelt system, der balancerer brugen af magi, kaldet *Synthesis*, og *skills*. Man bliver velsignet af magiske kræfter både fra sin gamle klan, og de fire fraktioner af De Faldne, og ved at kombinere dem, kan man skabe en del forskellige karakterer, uden at de kommer til at ligne gentagelser. Monstrene, *Z'bri*, har deres eget lille afsnit og danner en samlet kabinet af

*Tribe 8* af Phillipe R. Boule, Stéphine Brochu, og Joshua M Asheim. Dream Pod 9 2001, 208 sider, xxx kr. [www.dp9.com](http://www.dp9.com)

monstre, rangerende fra hjernetomme dræbermaskiner til udspekulerede overskurke.

Det eneste grimt man kan sige om *Tribe 8* er at der måske ikke er meget hjælp at hente for knap så erfarne spillere.