

Stalin's Europe

Wupti, så er vi tilbage på Ostfronten. Man bliver sku helt svimmel af al denne hoppen rundt mellem de forskellige tidsperioder; man kan kun håbe at Battlefront selv kan finde ud af det. Dagens menu er 'Stalins Europe' (SE), og er det ikke bare den dumme titel, ever? Med SE er vi, som allerede nævnt tilbage på Østfronten, som gennem hele WWII var den tyske krigsmaskines væsentligste indsatsområde, de andre operationsområder var bare sidegadede teateret, hvis man ser på indsatsen af divisioner og udstyr.

SE dækker en kampagne som for mange nok er ukendt, da kampene om Ungarn på mange måder drukner i de mere kendte slag. Dette ændrer ikke på det faktum, at kampene i efteråret og vinteren 1944/45 om Ungarn og Budapest var bitre og nådesløse. Slaget om Ungarn er i vestlige kilder nok mest kendt for Operation Konrad



Operation Konrad var i første omgang 4. SS Panzerkorps og senere, sammen med 3. Panzerkorps, et forsøg på at undsætte de omringede tyske og ungarske tropper, i vinteren 1945, der var fanget i en lomme omringet af russeren i Budapest. Ca 70.000 tyske og ungarske soldater,

samt 800.000 civile var fanget i dette ungarske sidestykke til Stalingrad. Operation Konrad var i starten næsten en ren SS operation, og denne gang kunne de ikke skyde skylden for den manglende succes på andre (ofte Heer), for det var dem selv der ikke kunne mere. Kampene i selve Budapest, mindede på mange måder om de desperate kampe to år tidligere i Stalingrad, med hårde nærkampe i kloaker og i sønderskudte huse. Tyske og ungarske soldater kæmpede side om side, helt frem til nederlaget den 13. februar 1945. Under hele belejringen havde det nazi-venlige regime travlt med at myrde de sidste jøder i byen, og generelt forfølge krigsfanger og modstandere af regimet, så det var ikke en helt uskyldig by der blev fanget i et af 2. Verdenskrigs blodigste slag.



Den vakse læser har nok allerede nu fanget, at der også var voldsomme kampe uden for selve Budapest, og den kampe dækker SE også; ungarene var modige soldater og kæmpede for deres land med ryggen mod muren; nogle heldige ungarske enheder havde adgang til supermoderne tyske panzere, mens andre kæmpede med landets egenproducerede kampvogne.

Russerne

Vi starter med de angribende, og i sidste ende sejrende, russere. 9th Guards Mechanised Corps, er som navnet indikerer guards; de er meget anderledes udstyret med 76 mm M4A2 Sherman, som så er en dårligere version af en T34/85, selvom Battlefront prøver at bilde os ind at den er bedre. Ellers er alt ved det gamle her, igen er der dog en ny ting er dog muligheden for at kunne vælge SU100, kattejægeren fra helvede. Spørgsmålet er så om SU100 er nok, med ROF 1 og ingen wollyfire, ja det vil tiden vise. En ting er dog sikkert; SU100 ser ond og farlig ud med den store kanon, og de egentlig elegante linjer. Umiddelbart er jeg dog ikke imponeret over 9th Guards Mechanised Corps, det virker som noget vi har set mange gange før.

Så er der straks mere kød på et såkaldt Shturmoye Battalion. Efter de hårde kampe i Stalingrad og andre storbyer, på vejen mod Riget, havde russerne efterhånden et udvidet kendskab til hvordan en by erobres, kælder til kælder, med håndgranater og flammekaster; dette skal Shturmoye symboliserer. Shturmoye Battalion minder meget om den russiske Storm gruppe og Oberfeldwebel Schmid's Assault Troop. Forstået på den måde, at man kan sammensætte den efter modstanderen og missionen; det virker ret ondt. Man køber sin to Shturmoye Battalion og så kan man ellers ud fra et skema ændre i opsætningen inde i deployment; hvad siger I til to 122 mm og 76,2 mm, sammen med en masse SMG og flammekaster teams? Tror altså dette kan være ret hårdt. Shturmoye får også smoke assault reglen, som Engineer sapper også har det.

Rumænere

De startede krigen på tyskerens side, da alt var lyst, godt og sejren næsten var i hus. Tyskeren led, som alle ved, nederlaget i 2. verdenskrig, men hvad de fleste nok ikke ved er, at stort set alle tyskeres allierede endte krigen i kamp mod deres tidligere tyske allierede. Rumæneren var ingen undtagelse; i efteråret 1944 var Rumænien på russerens side, russeren tilgav dog aldrig rigtig rumæneren for at havde været på aksemagternes siden og benyttede dem som regulær kanonføde, næsten værre end de behandlede de frivillige polske divisioner, der også kæmpede for russerne. Russerne støttede heller ikke rumænerne med russisk produceret udstyr; alt måtte de enten selv lave eller havde med som russisk support. Rumæneren stiller med en Puscasi Battalion; der er godt nok mange teams, hold da helt op. De skal, som de andre hære af den slags, slå for deres træningsgrad og motivation. Jeg må indrømme at det i mine øjne virker en smule ideforladt, men det er måske fordi jeg ikke helt tænder på de store blokke af infanteri.

Tyskerne

Battlefront har noget overraskende, valgt at tage 13. Panzer Division og Panzergrenadier Division Feldherrnhalle ind som det tyske indslag i SE. Vi starter som sædvanligt med Panzerkompagniet (her kaldet Panzerkampgrupp) og der er ikke rigtig noget nyt her (Panthers og PZIV); det skulle dog lige være at man kan udstyre sit Panzerkompagni med Panzer IV/70, hvilket en fræk lille model, det må man sige.



www.flamesofwar.com



Panzer IV/70 kan købes i to modeller A og V. A har lidt mindre i Front Armor og er en meget grimmere mode. Med den samme main guns som på Panther, kan Panzer IV/70 godt nok sparke bagdel. Panzer IV/70 er lavet ud fra Jägdpanzer IV, så det er uden et tårn, som med Stug er Panzer IV/70 udstyret med hull mountet main gun, og samtidig er den også slow. Panzergrandier kompagniet, er igen desværre meget som vi kender det, de kan selvfølgelig tage op til 2 delinger Panzer IV/70, men også en ungarsk tank support (se senere), som egentlig er det eneste nye her. Feldherrnhalle Panzergrandier kompagniet er godt supporteret, det må man sige. De kan vist få det meste LW tyske grej; selv Sd Kfz 251/16C (Flamm) som oftest er ret svære at få fat på. Panzergrandier kompagniet får en speciel regel Street Brawlers, der gør at officeren i visse situationer rammer på 2+ i nærkamp mod infanteri og guns. Panzergrandier kompagniet kan også tage fortifications som en del af deres kompagni, under disse fortifications finder vi en nyskabelse (sådan lidt da), nemlig Street Barricade, som giver super god mening når man tænker på de hårde kampe i Budapest.

Ungarerne

Ungarske tropper kæmpede side om side med tyskerne under hele kampagnen, og nogle var så heldige at modtage tysk udstyr. Den ungarske 2nd Armoured Division kan udstyres meget som vi kender det fra tyskerne med Panther, PZIV og Tiger IE; de er som tyskeren også CV. I modsætning til Finnernes T34/85, var de ungarske Panthers og Tiger IE i flittig brug, og tilføjede ofte russerne massive tab. Da de er i ungarsk tjeneste, er de lidt billigere end de tilsvarende tyske, men ikke meget. Meget sjovt kan et ungarsk tank kompagni få en fjerde kampvogns platoon som tysk support, så har vi her faktisk muligheden for at lave den største

samling af Panthers og Tiger IE i et kompagni? Der hvor det bliver rigtig sjovt, er når man blander ungarernes egne Turán kampvogne ind i kompagniet. Panthers kan i ungarsk tjeneste fås i platoon af kun 2 (3) stk., hvilket er et ret godt alternativt, så er der også points til noget rigtig ungarsk panzer. Endnu en sjov ungarsk ting er deres Rohamagyús Úteg Company, som er et ungarsk assault gun kompagni, udstyret med Zrínyi II assault howitzers. Zrínyi minder på mange måder om StuG, dog har den kun AT 10 men da det er en 105 mm howitzers har den FP 2+ .



Rigtigt spændende kan et Rohamagyús Úteg Company også udstyres med StuG og Hetzer. Jeps, endelige et kompagni med rene Hetzer; det er sku dejligt. Önkéntes Puskás Század repræsenterer de bataljoner som kæmpede i slaget om Ungarn, og inde i selve Budapest. Spændende kan Önkéntes både laves som CT og FC, hvilket efterlader god plads til nogle lækre support enheder. Dette kunne f.eks. være 5 ungarske Hetzer plus 4 tyske Panther; det er sku seriøst support det her. Eller hvad med fire CV 149mm 14/31M howitzers til kun 225 points? Hold da op, det må da være spillets billigste 150 mm guns (14/31M howitzers har de samme stats som alm. 150-155 mm guns). Önkéntes er rigtig godt støtte af speciel regler, bl.a. en der giver dem en ekstra platoon i ambush, ok det er så Immediate, men alligevel ret nice. Önkéntes kan, som Panzergranadier Division Feldherrnhalle, tage fortifications, som en del af deres kompagni, og også tage Street Barricade.

Konklusion

SE er en rigtigt flot bog. Der er et fint kort over kampagnen i Ungarn, og kampene i selve Budapest. Fyldt med spændende billeder, specielt over den specielle ungarske camouflage malerstil og billeder af de nye Street Barricades; hvis de bare var pre-painted så skulle jeg have en favn af dem.

Lad mig være ærlig; dette gør bare det ikke til en nye kampagnebog. Lad os for et øjeblik glemme al denne hoppen rundt mellem perioderne (har vi på under 12 mdr. været hele turen rundt?). Stalins Europe er altså en al for tynd kop te i mine øjne, for jeg syntes ikke rigtigt der er nok nyt. Tyskerne er decideret kedelige; bevares, vi får da en ny Panzer. Jeg syntes også at Panzergrandier kompagniet er alt for godt supporteret; ønsker man et sygeligt godt Panzergrandier kompagni, ja

så er det Feldherrnhalle – men det er altså for meget gammelt vin på nye flasker det her – ”Feldherrnhalle what ever”. Er jeg for hård mod SE, måske. Men kigger vi på points priserne i SE, virker det heller ikke godt nok. Med den nye D-Day er f.eks. MG teams faldet meget, men ikke i SE. Why? – ok, jeg ved godt at SE kom før de nye D-day bøger, men Battlefront vidste vel, hvordan points kom til at se ud? Om ganske kort tid kommer der en Bagration samling a la D-Day og der er points med garanti rette til. Så hænger SE igen i vandskorpen. Hvor SE er pengene værd, er med de Ungarske kompagnier; de er rigtigt sjove og nye. ”Turán til fronten”. Jeg syntes også at Shturmovyte Battalion er sjov, men rigtigt nyt er det vel ikke. På mig virker SE sådan lidt halvfærdig og ikke rigtigt op til standarten, og jeg tror at bogen drukner i alle de titler der strømmer ud fra Battlefront HQ her for tiden.



